

le petit **archimède**



**PA 73-74**

**10 numéros par an**

**MARS-AVRIL 1981**

d'après M. ESCHER  
Patrick MERCIER (Compiègne)

# SOMMAIRE

	Le temps .....	3
	Informatique, Sauts de puce .....	4
	Remerciements et appels .....	6
	Petite histoire de l'électricité .....	7
	Carré trimagique d'ordre 32 .....	11
	Algorithmique et raisonnement logique .....	14
	L'Informatique vue par les écrivains (8) .....	20
	En pages 23 à 26, le début de notre première bande dessinée (à suivre)	
	Puzzle 73-74 .....	28
	L'I.L.F. du PA .....	29
	PA Jeux : HEX .....	34
	Echecs .....	37
	Les PB du PA .....	39
	Le courrier des lecteurs .....	47

Nos conventions :  pour les «petits»  facile  
 difficulté moyenne  pour les grands

## ANECDOTE OU RÉALITÉ ?

«Il était une fois...»

Pour les abonnés attentifs à PA, ce qui suit peut en effet faire figure de ritournelle ; et nous laissons volontiers à nos lecteurs le soin de bien com-

prendre le sens si peu caché de cet appel :

«Que se passerait-il si chaque lecteur d'une petite revue qui vit et survit au prix d'efforts quotidiens considérables trouvait un nouvel abonné ?»

PA

# LE TEMPS

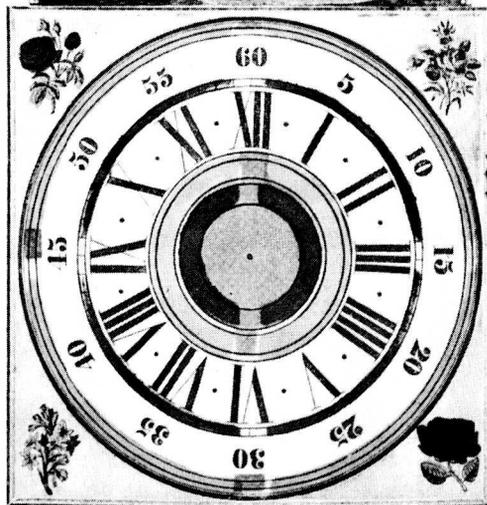
L'équipe de PA vient d'achever son premier numéro spécial légitimement consacré à PI, nombre d'Archimède. Elle a pris le temps d'effectuer ce long travail de près de quatre années, mais aussi celui de réfléchir à un autre numéro spécial ! Et vous, lecteur, avez-vous pris le temps de faire connaître PI ? Avez-vous pris le temps de l'offrir ?

Nous vous proposons aujourd'hui de réfléchir à ce que pourrait être notre future production spéciale. A la demande de nombreux lecteurs, PA se propose d'étudier et de mettre en chantier une nouvelle œuvre commune :

## LE TEMPS, SA MESURE, LE CALENDRIER, LES CADRANS SOLAIRES

Parce que ce thème touche tout à la fois aux Sciences (Astronomie, Physique,...), à leur histoire, mais aussi à celle des peuples, de leurs croyances, à nos techniques et à leur évolution... Il nous a semblé particulièrement intéressant de choisir comme projet d'études ce très beau sujet interdisciplinaire.

Nous vous invitons donc et avec insistance à nous poser toute sorte de questions sur ce sujet, à réfléchir à la forme et à la matière même de ce numéro, à son plan... Nous sommes



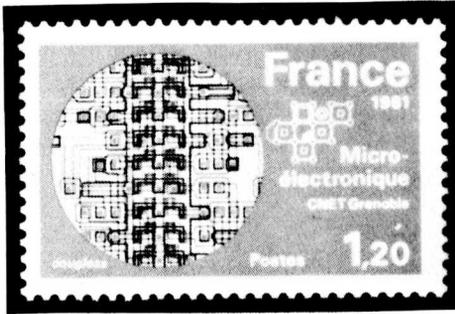
confiants et décidés à réaliser ici, avec votre aide le meilleur travail possible. Nous en prendrons le temps.

Et que pensez-vous de votre PA... qui vous présente aujourd'hui sa première B.D. en quadrichromie qui se poursuit sur plusieurs numéros ?

P.A.

P.A. a trouvé la reproduction de ce cadre d'Horloge (XIX siècle France) sur une carte de l'UNICEF. Ne trouvez-vous pas étrange qu'elle porte l'écriture IIII pour le nombre que nous avons tous appris à écrire IV. En est-il toujours ainsi sur les cadrans d'horloge ?

# INFORMATIQUE. SAUTS DE PUCE



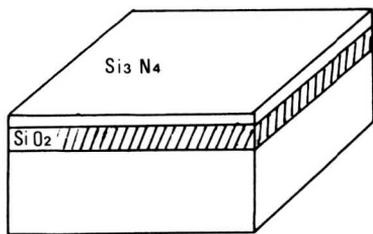
La porte logique trouve sa matérialisation physique idéale avec le transistor grâce auquel put voir le jour, en 1959, ce qui fut appelé la deuxième génération d'ordinateurs par opposition à la première qui utilisait des tubes électroniques coûteux et peu fiables. Mais cette deuxième génération faisait encore appel, comme la première, à des circuits constitués de composants discrets réunis sur une carte. Dès lors la recherche de performances toujours accrues, tant au plan de la puissance et de la taille des machines qu'à celui de leur capacité à se gérer elles-mêmes à l'aide d'un système d'exploitation, va amener l'informatique à accélérer l'intégration des composants afin d'en augmenter le nombre par unité de surface. L'idée générale est de réaliser à la fois la séparation et l'interconnexion des transistors à base de semi-conducteurs et des autres composants, non plus avec de la circuiterie, mais plutôt électriquement.

Le métal des connexions est déposé par photogravure puis évaporation, le substrat de départ principalement utilisé aujourd'hui étant une plaquette de silicium monocristallin découpée dans un barreau de 70 à 100 mm de côté avec au plus une épaisseur de quelques centaines de microns, la couche isolante indispensable faite de bioxyde de silicium ( $\text{SiO}_2$ ) ayant été déposée préalablement à l'évaporation du métal. A partir de ce support il existe deux classes de technologies : la technologie bipolaire ou l'effet transistor est lié à des mesures verticales et la technologie MOS (Metal Oxyde on Silicon ou oxyde métallique sur silicium, voir figure) où l'effet transistor est lié à des dimensions latérales et se produit en surface du silicium, principalement sous une mini-zone d'oxyde de quelques centaines d'angstroems\* d'épaisseur située entre deux zones diffusées distantes de quelques microns\*.

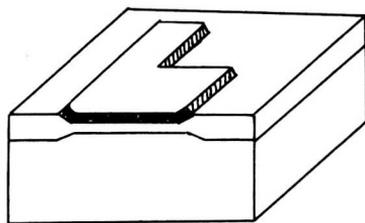
La conception des circuits, notamment les mémoires, a poussé la technologie dans ses limites. L'augmentation de complexité passe essentiellement par des progrès dans la microlithographie dont le principe de base est de réaliser des motifs grâce à un faisceau

---

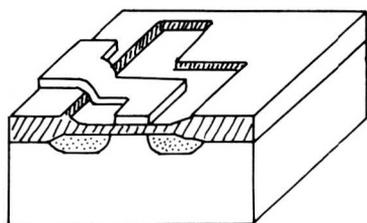
\* Le micron vaut un millionième de mètre et l'angstroem vaut un dix milliardième de mètre.



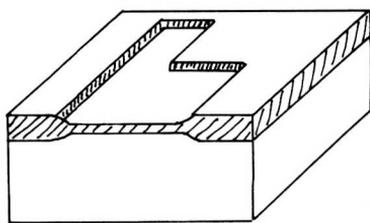
1



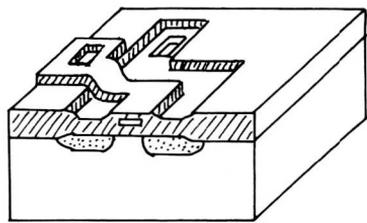
2



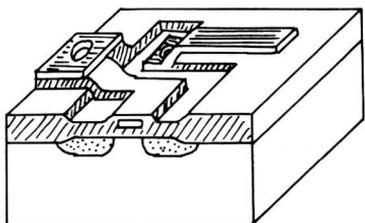
4



3



5



6

- 1 - Dépôt de nitrure sur la plaquette de silicium recouverte de  $\text{SiO}_2$
- 2 - gravure du nitrure et oxydation localisée.
- 3 - enlèvement du nitrure d'où motif en creux de  $\text{SiO}_2$

- 4 - dépôt et gravure de silicium polycristallin (grille du transistor) et implantation d'impuretés
- 5 - nouveau dépôt de  $\text{SiO}_2$  et ouverture des contacts.
- 6 - dépôt et gravure des connexions d'aluminium.

d'énergie (rayons UV, rayons X), par l'exposition à travers un masque ou non, d'un film sensible déposé sur la plaquette du semi-conducteur. Ce film organique est rendu soluble ou insoluble par le faisceau d'exposition. La partie restée ou devenue soluble est ensuite éliminée à l'aide de solvants et des zones d'oxyde ou de métal ainsi définies sont attaquées par une solution acide appropriée ou un plasma définissant ainsi une zone dite active faite donc de silicium dopé avec des impuretés diffusées. La limite de géométrie semble se situer autour du micron avec une précision de 0,25 micron sur une plaquette d'environ 13 cm.

La densité d'informations stockables sur une même «puce» d'environ 25 mm<sup>2</sup> — le vocable «puce» désignant dans le jargon d'électronicien un tel circuit découpé dans la plaquette et prêt à être encapsulé— double au moins tous les dix huit mois. En 1967 on pouvait enregistrer 10 bits par mm<sup>2</sup> (le bit est l'information élémentaire «0» ou «1» occupant un élément mémoire). Aujourd'hui cette densité est couramment de 2 000 bits. On sait même aller

jusqu'à 450 000 transistors sur quelques mm<sup>2</sup>. Mais avec des motifs élémentaires de 0,1 micron, ce qui est considéré comme raisonnable compte tenu de l'épaisseur d'oxyde minimale nécessaire, du taux de dopage et de la tension d'alimentation, les possibilités de traitement et de stockage de l'information seront considérables. On parle de placer dans 1 cm<sup>2</sup> de silicium un milliard de points de mémorisation, ce qui peut correspondre à 120 heures de parole synthétique, ou à une minute de visio-phonie, à 20 secondes de télévision, à 10 000 pages d'annuaire téléphonique ou encore 36 000 articles comme celui-ci.

## C. CORGE

*Ludolf van Keulen, décédé en 1610, avait émis le désir de voir gravées sur sa pierre tombale les vingt premières décimales de PI — record de l'époque — qu'il avait calculées, ce qui fut fait.*

*Dans notre numéro spécial PI, nous demandions (voir article page 265) quelles pourraient être les exigences en la matière de notre ami Jean Guilloud corecordman du premier million de décimales de PI (record imbattu depuis 1976 ; voir en particulier PA 68-69-70 pages 5 et 6). Nous sommes maintenant rassurés. Nos amis J. Guilloud et C. Boyer à qui nous souhaitons longue vie pourront avcir des exigences comparables à celles de «Louis de Cologne».*

P.A.

---

## Remerciements et appels

Les provisions de dessins de couverture s'épuisent. Nous remercions chaleureusement Patrick Mercier, élève de troisième du collège Gaétan Denain de Compiègne d'avoir autorisé PA à reproduire son très beau dessin destiné à une association amie qui avait organisé un concours de dessin dans les collèges et lycées de l'Académie d'Amiens.

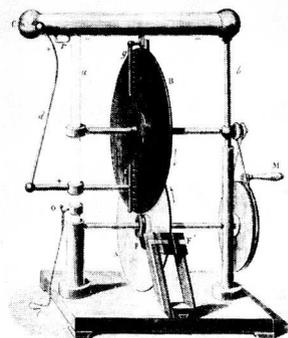
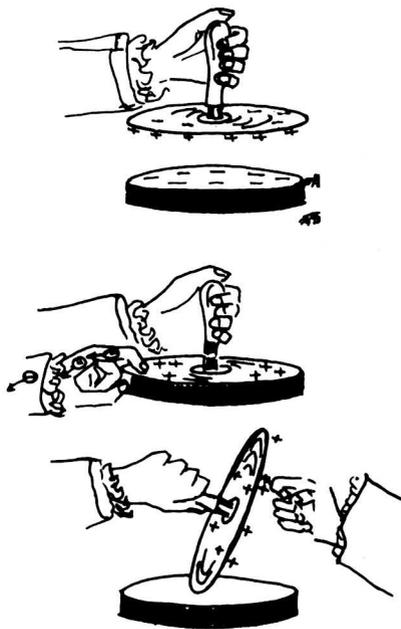
Et nous lançons un appel pressant à nos jeunes lecteurs ! Nous vous demandons un effort... et des projets de couverture pour P.A.

# PETITE HISTOIRE DE L'ÉLECTRICITÉ (suite 1)

## LES MACHINES A INFLUENCE

La découverte des phénomènes d'influence conduit les physiciens du XVIII<sup>e</sup> siècle à la réalisation des premières machines électriques à influence dont l'électrophore constitue le modèle. Une plaque de résine (ou aujourd'hui de matériau synthétique isolant) est électrisée négativement si on la frotte avec une peau de chat, on approche alors, jusqu'au contact, un plateau métallique conducteur qui subit l'influence. Les charges négatives du plateau sont repoussées à la terre par l'intermédiaire de pointes métalliques, qui traversent la plaque isolante dans son épaisseur pour affleurer à la surface. Les charges positives du plateau sont au contraire attirées par la plaque et maintenues sur la face interne. Lorsqu'on éloigne le plateau, celui-ci reste donc porteur de charges positives et il est possible d'en tirer une petite étincelle.

La machine de Carré, à influence, est formée de deux plateaux de verre tournant en sens inverse et dont les axes sont parallèles. Le plateau inférieur est électrisé positivement par frottement sur deux coussins. Il influence alors un peigne métallique dont les pointes deviennent alors négatives. Les charges négatives s'échappent par les pointes et dans leur tentative pour at-



Machine de Carré

teindre le plateau de verre positif, elles sont arrêtées par l'autre disque interposé et tournant en sens inverse ; elles se déposent alors sur ce dernier, qui les amène au collecteur dont la charge totale négative augmente.

## L'ELECTRICITE GALVANIQUE ET LA PILE VOLTA

En 1786, s'ouvre un nouveau chapitre. Galvani, physicien italien, constate avec surprise que des cuisses de grenouille, suspendues à un balcon en fer par des fils de cuivre, éprouvent des contractions lorsque le vent les met en contact avec les montants de fer. Galvani ne donne alors à ce phénomène curieux aucune interprétation.

Volta reprend l'étude de cette question et parvient à prouver que la cause en réside vraisemblablement dans la réunion du couple de métaux fer-cuivre, qui engendre un courant électrique excitant la contraction des muscles des cuisses de la grenouille. Il réalise alors artificiellement un assemblage de disques d'argent et de zinc, en couples séparés par du drap imbibé d'acide : la première pile est née (1800). A l'aide de cet appareil, on découvre très rapidement les effets chimiques du passage du courant électrique ; Nicholson et Carlisle observent la décomposition de l'eau en hydrogène et oxygène. Davy électrolyse la soude et découvre un mé-



Galvani



Nicholson et Carlisle électrolysant l'eau

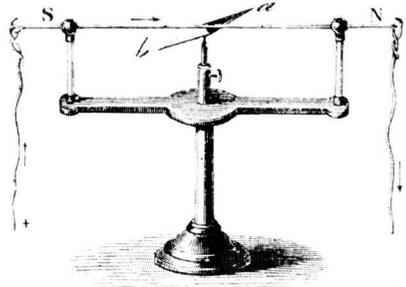
tal nouveau le sodium. Napoléon offre à l'Ecole Polytechnique une batterie de 600 éléments.

## L'ELECTROMAGNETISME

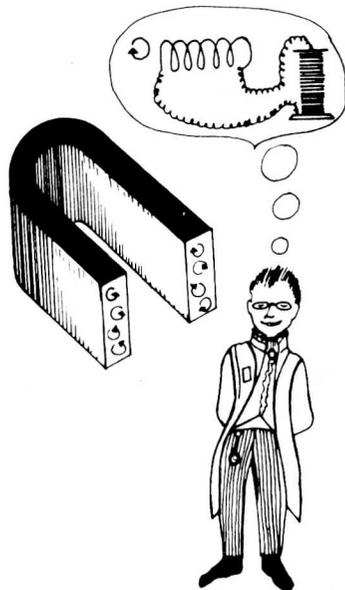
Depuis longtemps, les physiciens pensaient que des liens étroits unissaient les phénomènes électriques et magnétiques, bien mieux, l'on avait constaté à plusieurs reprises, que des pièces de fer ou d'acier frappés par la foudre conservaient une aimantation.

En 1819, le physicien danois J. Oersted, professeur à l'Université de Copenhague, observe que l'aiguille aimantée d'une boussole dévie de la direction Nord-Sud, lorsqu'on fait passer le courant d'une pile de Volta dans un conducteur placé à son voisinage. Oersted remarque de plus que la déviation du pôle nord de l'aiguille se produit vers la gauche du conducteur par rapport au sens de circulation du courant. Cette expérience constitue le point de départ de l'électromagnétisme auquel Ampère et Faraday donneront tout son développement.

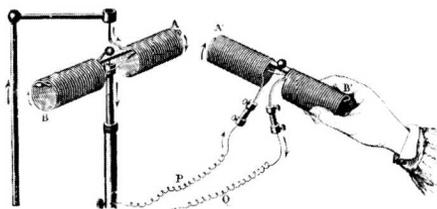
André Marie Ampère reprend dès 1820 les expériences d'Oersted. Convaincu de la nature électrique des phénomènes d'aimantation, et tentant de ramener le magnétisme à l'état de cas particulier de l'électromagnétisme, il



Expérience d'Oersted



imagine, au sein de la matière aimantée, des courants fermés, perpendiculaires à l'axe de l'aimant, et responsables selon lui, de l'aimantation. On ne peut qu'admirer l'intuition d'Ampère imaginant, en hypothèse, une nature élémentaire au magnétisme et qui se révélera exacte jusqu'au sein de l'atome moderne dont les propriétés magnétiques sont bien dues aux électrons qui tournent autour du noyau (et aussi sur eux-mêmes).

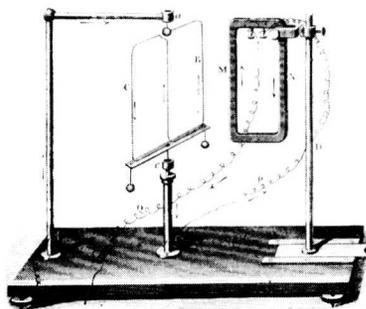


Répulsion de 2 solénoïdes

Pour vérifier son hypothèse des courants circulaires internes aux aimants, il réalisa des «spiraies ou hélices galvaniques» (bobines de fil conducteur ou solénoïdes) annonçant qu'en tous les cas, elles devaient se présenter comme analogues aux barreaux aimantés.

Ampère prédit aussi l'existence de forces s'exerçant entre des conducteurs électriques où circulent des courants. Deux tiges, parcourues par des courants de même sens, doivent s'attirer, au contraire deux conducteurs parcourus par des courants de sens contraires se repoussent. Les forces s'exerçant sur les conducteurs, placés dans les champs magnétiques d'aimants ou d'autres conducteurs, sont proportionnelles à :

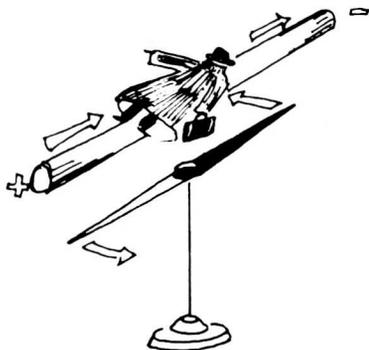
- l'intensité du courant qui traverse le conducteur,
- l'intensité du champ magnétique.



Action mutuelle des circuits

Elles dépendent d'autre part de l'angle formé par les directions du champ et du courant, et elles s'exercent dans une direction perpendiculaire à ces deux directions précédemment définies.

Leur sens est donné par la règle, dite du bonhomme d'Ampère, que l'on couche par la pensée sur le conducteur, de sorte que le courant lui entre par les pieds et lui sorte par la tête ; si le bonhomme voit «fuir» le champ magnétique, la force qui s'exerce sur le conducteur est orientée vers sa gauche.



(à suivre)

---

## PA vous présente un carré trimagique d'ordre 32

On sait ce qu'est un carré magique

Si les sommes des carrés des éléments de toute ligne, de toute colonne et des deux diagonales sont égales, le carré magique est dit «carré bimagique».

Si les sommes des cubes des éléments de toute ligne, de toute colonne et des deux diagonales sont de plus égales, le carré bimagique est dit «carré trimagique».

Les premiers carrés trimagiques

construits étaient d'ordre 128, carrés de 128 x 128 cases, puis on en a construit d'ordre 81, puis d'ordre 64.

Le premier carré trimagique d'ordre 32 a été donné par W.H. Benson.

C'est en observant ce carré, en le démontant qu'un des collaborateurs de P.A. a eu l'idée de construire celui-ci. Il l'a fait non sans commettre quelques erreurs, aussitôt mises en évidence et corrigées par un ordinateur IBM.

Ce carré est vraisemblablement le deuxième carré trimagique d'ordre 32 construit. (voir pages 12 et 13)

32 985 799 230 92 933 867 154  
833 184 126 903 829 196 2 1019  
93 932 866 155 33 984 798 231  
828 197 3 1018 832 185 127 902  
1016 1 199 830 900 125 187 834  
153 864 934 95 229 796 986 35  
901 124 186 835 1017 0 198 831  
228 797 987 34 152 865 935 94

55 974 776 241 75 946 884 141  
854 175 105 912 810 211 21 1004  
74 947 885 140 54 975 777 240  
811 210 20 1005 855 174 104 913  
1007 22 208 809 915 106 172 853  
142 887 945 72 242 779 973 52  
914 107 173 852 1006 23 209 808  
243 778 972 53 143 886 944 73

712 305 503 526 692 333 395 626  
425 592 662 367 469 556 746 275  
693 332 394 627 713 304 502 527  
468 557 747 274 424 593 663 366  
272 745 559 470 364 661 595 426  
625 392 334 695 525 500 306 715  
365 660 594 427 273 744 558 471  
524 501 307 714 624 393 335 694

735 294 480 537 675 346 412 613  
446 583 641 376 450 571 765 260  
674 347 413 612 734 295 481 536  
451 570 764 261 447 582 640 377  
263 766 568 449 379 642 580 445  
614 415 345 672 538 483 293 732  
378 643 581 444 262 767 569 448  
539 482 292 733 615 414 344 673

311 718 520 497 331 690 628 397  
598 431 361 656 554 467 277 748  
330 691 629 396 310 719 521 496  
555 466 276 749 599 430 360 657  
751 278 464 553 659 362 428 597  
398 631 689 328 498 523 717 308  
658 363 429 596 750 279 465 552  
499 522 716 309 399 630 688 329

288 729 543 486 348 677 611 410  
577 440 382 647 573 452 258 763  
349 676 610 411 289 728 542 487  
572 453 259 762 576 441 383 646  
760 257 455 574 644 381 443 578  
409 608 678 351 485 540 730 291  
645 380 442 579 761 256 454 575  
484 541 731 290 408 609 679 350

991 38 224 793 931 90 156 869  
190 839 897 120 194 827 1021 4  
930 91 157 868 990 39 225 792  
195 826 1020 5 191 838 896 121  
7 1022 824 193 123 898 836 189  
870 159 89 928 794 227 37 988  
122 899 837 188 6 1023 825 192  
795 226 36 989 871 158 88 929

968 49 247 782 948 77 139 882  
169 848 918 111 213 812 1002 19  
949 76 138 883 969 48 246 783  
212 813 1003 18 168 849 919 110  
16 1001 815 214 108 917 851 170  
881 136 78 951 781 244 50 971  
109 916 850 171 17 1000 814 215  
780 245 51 970 880 137 79 950

704 313 511 518 700 325 387 634  
417 600 670 359 477 548 738 283  
701 324 386 635 705 312 510 519  
476 549 739 282 416 601 671 358  
280 737 551 478 356 669 603 418  
633 384 326 703 517 508 314 707  
357 668 602 419 281 736 550 479  
516 509 315 706 632 385 327 702

727 302 488 529 683 338 404 621  
438 591 649 368 458 563 757 268  
682 339 405 620 726 303 489 528  
459 562 756 269 439 590 648 369  
271 758 560 457 371 650 588 437  
622 407 337 680 530 491 301 724  
370 651 589 436 270 759 561 456  
531 490 300 725 623 406 336 681

40 977 791 238 84 941 875 146  
841 176 118 911 821 204 10 1011  
85 940 874 147 41 976 790 239  
820 205 11 1010 840 177 119 910  
1008 9 207 822 908 117 179 842  
145 872 942 87 237 788 978 43  
909 116 178 843 1009 8 206 823  
236 789 979 42 144 873 943 86

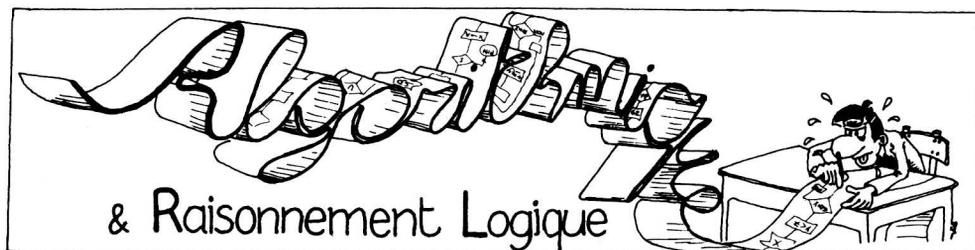
63 966 768 249 67 954 892 133  
862 167 97 920 802 219 29 996  
66 955 893 132 62 967 769 248  
803 218 28 997 863 166 96 921  
999 30 216 801 923 98 164 861  
134 895 953 64 250 771 965 60  
922 99 165 860 998 31 217 800  
251 770 964 61 135 894 952 65

983 46 232 785 939 82 148 877  
182 847 905 112 202 819 1013 12  
938 83 149 876 982 47 233 784  
203 818 1012 13 183 846 904 113  
15 1014 816 201 115 906 844 181  
878 151 81 936 786 235 45 980  
114 907 845 180 14 1015 817 200  
787 234 44 981 879 150 80 937

960 57 255 774 956 69 131 890  
161 856 926 103 221 804 994 27  
957 68 130 891 961 56 254 775  
220 805 995 26 160 857 927 102  
24 993 807 222 100 925 859 162  
889 128 70 959 773 252 58 963  
101 924 858 163 25 992 806 223  
772 253 59 962 888 129 71 958

319 710 512 505 323 698 636 389  
606 423 353 664 546 475 285 740  
322 699 637 388 318 711 513 504  
547 474 284 741 607 422 352 665  
743 286 472 545 667 354 420 605  
390 639 697 320 506 515 709 316  
666 355 421 604 742 287 473 544  
507 514 708 317 391 638 696 321

296 721 535 494 340 685 619 402  
585 432 374 655 565 460 266 755  
341 684 618 403 297 720 534 495  
564 461 267 754 584 433 375 654  
752 265 463 566 652 373 435 586  
401 616 686 343 493 532 722 299  
653 372 434 587 753 264 462 567  
492 533 723 298 400 617 687 342



### PROBLEME ARL 73 : $\pi$ en réseau

Quel est le plus petit nombre de résistances parfaites de 1 Ohm nécessaires à la création d'un réseau qui a une résistance équivalente de  $\pi \pm 10^{-6}$  Ohm ?



On est tenté d'utiliser le développement en fractions continues pour résoudre ce problème. La première réduite de  $\pi$  satisfaisant à l'intervalle de tolérance est :

$$\frac{355}{113} = \pi + 0,27 \times 10^{-6}$$

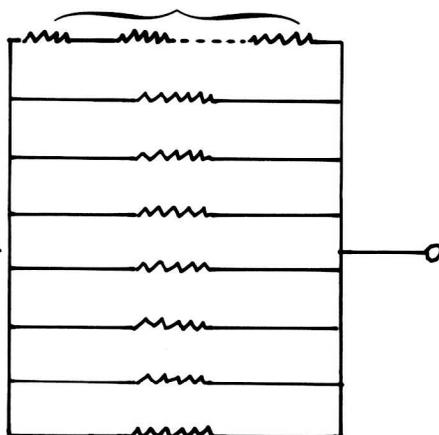
Le développement en fraction continue est alors :

$$3 + \frac{1}{7 + \frac{1}{15 + \frac{1}{1}}}$$

$$\text{ou } 3 + \frac{1}{7 + \frac{1}{16}}$$

Il est alors facile de dessiner le réseau correspondant :

16 résistances en série



26 résistances sont nécessaires pour réaliser ce réseau. Ce nombre de 26 serait-il minimal ? Non.

L'auteur de cette rubrique a réussi à construire un réseau de 18 résistances. Ferez-vous aussi bien ou même mieux ?

### SOLUTIONS AUX PROBLÈMES D'ARL 68

#### Fractions continues

Le développement en fraction continue de  $\sqrt{2}$  est :

$$\sqrt{2} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \dots}}}$$

Ici le développement est de période 1, et peut facilement se démontrer grâce à la formule :

$$\sqrt{2} = 1 + \frac{1}{\sqrt{2}+1} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{\sqrt{2}+1}} = \dots$$

Pour  $\sqrt{83}$ , la période vaut 2 et l'on trouve :

$$\sqrt{83} = 9 + \frac{1}{18 + \frac{1}{9 + \frac{1}{18 + \frac{1}{9 + \dots}}}}$$

Ceci est dû au fait que :

$$\sqrt{83} = 9 + \frac{1}{9 + \frac{1}{\sqrt{83} + 9}}$$

Comme tout développement en fraction continue de  $\sqrt{n}$ ,  $n \in \mathbb{N}$ , est périodique (on trouvera la démonstration dans de nombreux livres de théorie de nombres), il est facile d'établir une table de périodicité.

On pouvait se servir du programme pour TI 59 d'ARL 68, et on trouvait pour  $1 \leq n \leq 100$  :

p	Nombres inférieurs à 100 dont leur racine carrée a un développement en fraction continue de période p
0	1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100
1	2, 5, 10, 17, 26, 37, 50, 65, 82
2	3, 6, 8, 11, 12, 15, 18, 20, 24, 27, 30, 35, 38, 39, 40, 42, 48, 51, 56, 63, 66, 72, 80, 83, 84, 87, 90, 99
3	41
4	7, 14, 23, 28, 32, 33, 34, 47, 55, 60, 62, 75, 78, 79, 95, 96, 98
5	13, 29, 53, 74, 85, 89
6	19, 21, 22, 45, 52, 54, 57, 59, 70, 77, 88
7	58, 73
8	31, 44, 69, 71, 91, 92
9	/ (le plus petit nombre satisfaisant est 106)
10	43, 67, 86, 93
11	61, 97,
12	46, 76
16	94

Il est bien sûr évident que les seuls nombres de période zéro sont les carrés

$$\Leftrightarrow \sqrt{n-a_0} = \frac{a_2 \sqrt{n} + a_2 a_3 - a_0 a_2 + 1}{(a_1 a_2 + 1) \sqrt{n} + (a_1 a_2 + 1)(a_3 - a_0) + A_1}$$

$$n \text{ de période } 0 \Leftrightarrow n = k^2$$

Quant aux nombres de période 1, il est facile de tous les trouver :

$$\sqrt{n} = a_0 + \frac{1}{a_1 + (\sqrt{n} - a_0)}$$

$$(\sqrt{n} - a_0) = (a_1 + \sqrt{n} - a_0) = 1$$

$$n + (a_1 - 2a_0)\sqrt{n} + (a_0^2 - a_0 a_1 - 1) = 0$$

soit :

$$\begin{cases} x = \sqrt{n} \\ b = (a_1 - 2a_0)/2 \\ c = a_0^2 - a_0 a_1 - 1 \end{cases}$$

L'équation s'écrit alors  $x^2 - 2bx + c = 0$

$$\Rightarrow x = -b + \sqrt{b^2 - c}$$

Pour que  $x = \sqrt{n}$ , il faut donc que  $b = 0$ .

$$\Rightarrow a_1 = 2a_0 \quad n + 0x\sqrt{n} + (a_0^2 - 2a_0^2 - 1) = 0$$

$$n = a_0^2 + 1$$

$$\text{Ainsi : } n \text{ de période } 1 \Leftrightarrow n = K^2 + 1$$

Quand on analyse la table des périodes, c'est la rareté de la période 3 qui retient l'attention. Essayons de trouver tous ces nombres de période 3. Ils vérifient :

$$\sqrt{n} = a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_3 + (\sqrt{n} - a_0)}}}}$$

Soit :

$$(a_1 a_2 + 1)n + [(a_1 a_2 + 1)(a_3 - 2a_0) + a_1 - a_2]\sqrt{n} +$$

$$[a_0(a_0 - a_3)(a_1 a_2 + 1) - a_0(a_1 - a_2) - (a_2 a_3 + 1)] = 0$$

(E)

Pour la même raison que la démonstration précédente, nous avons :

$$(a_1 a_2 + 1)(a_3 - 2a_0) + a_1 - a_2 = 0$$

$$a_0 = \frac{1}{2} \left( a_3 + \frac{a_1 - a_2}{A_1 a_2 + 1} \right)$$

Comme  $a_0$  et  $a_3$  sont entiers, il faut que :

$$\frac{a_1 - a_2}{a_1 a_2 + 1} \text{ soit entier}$$

Cette condition ne peut être remplie que lorsque  $a_2 = a_1$

$$\text{D'où on obtient que } a_3 = 2a_0$$

L'équation (E) devient alors :

$$(a_1^2 + 1)n - [a_0^2(a_1^2 + 1) + (2a_0 a_1 + 1)] = 0$$

$$n = a_0^2 + \frac{2a_0 a_1 + 1}{a_1^2 + 1} = a_0^2 + \alpha$$

$$\text{avec } \alpha = \frac{2a_0 a_1 + 1}{a_1^2 + 1}$$

doit être entier. Comme  $2a_0 a_1 + 1$  est impair, il est nécessaire que  $a_1^2 + 1$  soit lui aussi impair. Donc  $a_1^2$  devra

être pair, ce qui implique que  $a_1$  devra lui aussi être pair  $\Rightarrow$   $a_1 = 2\lambda$

$$\Rightarrow \alpha = \frac{4\lambda a_0 + 1}{4\lambda^2 + 1} \Rightarrow a_0 = \alpha \lambda + \frac{\alpha - 1}{4\lambda} =$$

$$\Rightarrow \alpha \lambda + k \text{ avec } k = \frac{\alpha - 1}{4\lambda}$$

$$\Rightarrow \alpha = 4\lambda k + 1 \Rightarrow a_0 = (4\lambda^2 + 1)k + \lambda$$

$$n = a_0^2 + \alpha = [(4\lambda^2 + 1)k + \lambda]^2 + (4\lambda k + 1) \Rightarrow$$

$$n = (4\lambda^2 + 1)^2 k^2 + 2\lambda + 2\lambda(4\lambda^2 + 3)k + (\lambda^2 + 1)$$

En récapitulant, il vient donc que tous les nombres  $n$  dont leur racine carrée a un développement en fraction continue de période 3 vérifient :

$$\begin{cases} a_0 = (4\lambda^2 + 1)k + \lambda \\ a_1 = a_2 = 2\lambda \\ a_3 = 2a_0 \\ n = (4\lambda^2 + 1)^2 k^2 + 2\lambda(4\lambda^2 + 3)k + (\lambda^2 + 1) \end{cases}$$

Ainsi  $a_1 = a_2 = 2$

$$\lambda = 1$$

$$\begin{cases} a_0 = 5k + 1 \text{ (} a_0 \neq 1 \text{ car } a_1 = a_2 \neq a_3 \text{)} \\ n = 25k^2 + 14k + 2 \end{cases}$$

$$k = 1 \quad a_0 = 6 \quad a_3 = 12 \quad n = 41$$

$$k = 2 \quad a_0 = 11 \quad a_3 = 22 \quad n = 130$$

$$k = 3 \quad a_0 = 16 \quad a_3 = 32 \quad n = 269$$

$$k = \dots$$

$$a_1 = a_2 = 4 \quad \lambda = 2$$

$$a_0 = 17k + 2$$

$$n = 289k^2 + 76k + 5$$

$$k = 1 \quad a_0 = 19 \quad a_3 = 38 \quad n = 370$$

$$k = 2 \quad a_0 = 36 \quad a_3 = 72 \quad n = 1313$$

Si l'on cherche par cette méthode tous les nombres de période 3 inférieur à 1000, on trouvera :

$$n = 41, 130, 269, 370, 458, 697, 986$$

Il est très difficile de trouver des formules générales permettant d'obtenir tous les nombres de période  $p$  pour  $p \geq 4$ .

On pourra trouver cependant des formules donnant une partie de ces nombres. Ainsi, essayez de démontrer que :

$$n = 9x^2 2^{2x} + 2^{x+3} + 2 \quad (x \geq 0)$$

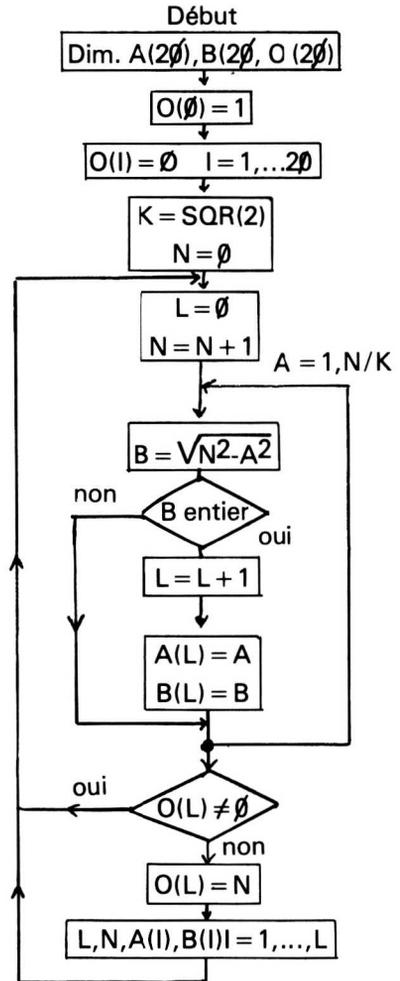
génère uniquement des nombres de période 6 (mais pas tous !).

Autre problème : montrez que pour tout nombre de période  $p$ , ses quotients partiels vérifient  $a_{p-k} = a_k$   $\forall k \in \{1, 2, \dots, p-1\}$

### Solution ARL 68-1 Au sujet de Pythagore

Quels sont les plus petits  $z \in \mathbb{N}$  dont le carré est décomposable en  $n$  sommes différentes de deux carrés non nuls ? ( $n = 3, 4, 5$ ).

Il est facile de résoudre ce problème grâce à l'organigramme suivant :



Cet organigramme ne contient pas de fin et sera donc arrêté lorsque l'utilisateur le désirera.

Il est facile d'adapter cet organigramme à n'importe quel langage. En BASIC, il donnera :

```

10 DIM A(20), B(20), O(20)
20 O(0) = 1 : FOR I = 1 TO 20 : O(I) = 0 : NEXT I
30 K = SQR(2) : N = 0
40 L = 0 : N = N + 1
50 FOR A = 1 TO N/K
60 B = SQR(N*N - A*A)
70 IF B-INT(B) <> 0 THEN 100
80 L = L + 1
90 A(L) = A : B(L) = B
100 NEXT A
110 IF O(L) <> 0 THEN 40
120 O(L) = N : PRINT L ; N ;
130 FOR I = 1 TO L : PRINT TAB(8) ; A(I) ; B(I) : NEXT I
140 PRINT : GOTO 40
  
```

Le programme donnera successivement les solutions suivantes :

$$n=1 \quad N=5^2 = 3^2 + 4^2$$

$$n=2 \quad N=25^2 = 7^2 + 24^2 \\ = 15^2 + 20^2$$

$$n=4 \quad N=65^2 = 16^2 + 63^2 \\ = 25^2 + 60^2 \\ = 33^2 + 56^2 \\ = 39^2 + 52^2$$

$$n=3 \quad N=125^2 = 35^2 + 120^2 \\ = 44^2 + 117^2 \\ = 75^2 + 100^2$$

$$n=7 \quad N=325^2 = 36^2 + 323^2 \\ = 80^2 + 315^2 \\ = 91^2 + 312^2 \\ = 125^2 + 300^2 \\ = 165^2 + 280^2 \\ = 195^2 + 260^2 \\ = 204^2 + 253^2$$

Peut-être des lecteurs ingénieux retrouveront-ils ces solutions par le calcul mathématique pur ? Qu'ils m'en avertissent !

## Solution ARL 68-2

### Sur les nombres premiers

Il s'agissait ici d'étudier la proportion des nombres divisibles par les  $n$  premiers nombres premiers, notée  $P(n)$

Un nombre sur deux divisible par 2  $\Rightarrow P(1) = 50\%$ .

Deux tiers des nombres divisibles par 2 ou 3  $P(2) = 66,67\%$

Soit  $m_n$  le  $n^{\text{ème}}$  nombre premier

Supposons  $P(n)$  connu.

Pour obtenir  $P(n+1)$  on ajoute à

$P(n)$  son complémentaire à 100 divisé par  $m_{(n+1)}$  soit :

$$P(n+1) = P(n) + \frac{100-P(n)}{m_{n+1}}$$

on obtient alors le tableau suivant :

n	m	P(n)
...	'	50
2	3	66,67
3	5	73,33
4	7	77,14
5	11	79,22
6	13	80,22
7	17	81,95
8	19	82,90
9	23	83,67
10	29	84,21

Ainsi lorsque l'on aura appliqué le critère de divisibilité de PA 62/63 page 39 (c'est-à-dire divisibilité par 2, 3, 5, 7, 11 et 13) nous aurons supprimé 80,82% des nombres entiers non premiers.

Si l'on continue le tableau assez loin, on s'aperçoit qu'il faut diviser jusqu'au nombre premier 257 pour oter 90% de nombres premiers (exactement 90,004%). (suite page 28)

# L'INFORMATIQUE VUE PAR LES GRANDS ECRIVAINS (8)

A la manière de ...

## ORDINANS COMPUTANS

Mon cher Marc,

Ce message est peut-être le dernier que tu recevras de moi. Oscilloscopès sort d'ici, et il ne m'a pas caché l'étendue des ravages que le temps m'a infligés. A toi qui d'un doigt nonchaland caresses négligemment mes vieilles touches, je crois le moment venu de confier le secret d'une longue existence.

A peine sorti des forges calédoniennes, je fus conduit par d'industriels marchands jusqu'à la Cité de Londinium, où un banquier du nom de Séicée me prit à son service. Je lui permis d'affranchir les quinze cents esclaves chargés de ses comptes, tout en lui laissant de substantiels bénéfices. Durant (1) sept années, je m'abandonnai à la volupté d'exercer mes rouages bien huilés. L'éclat de ma jeunesse masquait admirablement le vide de ma pensée.

Puis vinrent d'autres industriels marchands (ou les mêmes peut-être), et l'on commença à tenir autour de moi des conversations à voix basse où revenait surtout le mot *«obsolescence»*. Je connus l'humiliation de me voir préférer un rival plus jeune, paré de

tous les attraits factices de la mode. Je tombai de mon haut, et me retrouvai entre les mains d'un usurier minable, dont l'avarice n'avait d'égale que la vulgarité. Le peu de temps que je passai sous la coupe de Charybde suffit à flétrir à jamais ce corps dont j'étais si fier. Ce fut pire encore chez l'entrepreneuse Scylla qui m'avait racheté pour une bouchée de pain au lendemain de la fin ignominieuse de mon patron. Je t'épargne le triste récit des étapes successives de ma déchéance, qui m'enfonçaient chaque jour davantage dans la lie de notre société capitaliste. Il te laisserait, hélas, totalement indifférent...

Par quel mystérieux concours de circonstances, après avoir été interminablement balotté au gré de ces flots bourbeux comme une trirème désespérée par la tempête en mer baltique, allai-je m'échouer dans le giron des militaires ? La fortune enfin me souriait. A l'issue d'un bref passage dans les ateliers de Glasgovium qui fit disparaître mes cicatrices les plus visibles, je fus initié aux beautés de la Géométrie et de la Mécanique par le grand Archimède lui-même. Un monde nouveau s'ouvrait à mes sens éblouis : celui des hautes spéculations mathématiques. Je me lançai impétueusement dans l'étude de ces disciplines et ne tardai pas à me montrer digne de la confiance que mes maîtres avaient placée en moi.

Je ne m'étais pas encore forgé les théories humanitaires dont ma vieillesse s'honore ; peu m'importait que mes calculs servissent à réduire plus sûrement en cendres des nations entières ; je ne ressentais que l'orgueil d'allier en mon sein la sagesse de Minerve à la puissance de Jupiter.

Ma réputation se répandit rapidement jusqu'au-delà des frontières de l'Empire ; ce fut ma perte. Le gouvernement des Scythes, puisant dans l'or dont regorgeaient ses provinces, put corrompre les gardiens de l'Heptagone (ainsi se nommait, faut-il le rappeler, infâme analphabète, le sanctuaire de nos fins stratèges). Je fus traîtreusement enlevé, dépouillé de ma formidable science et abandonné dans les latrines publiques d'une plage batave. Un chiffonnier anonyme réussit à tirer quelque profit de ma carcasse en l'amenant au marché aux puces de Silicium (2). C'est là que me dénicha quelques siècles plus tard un étrange personnage qui tirait le plus clair de ses revenus du travail au noir (3).

Ce Xénon était féru de tous les jeux de l'esprit. Il damait le pion aux meilleurs joueurs d'échecs du Saint Empire. Il excellait aux bouts rimés, charades, calembours, contrepets, anagrammes, palindromes, lipogrammes, cryptogrammes, et possédait un don singulier pour le pastiche. Il avait une prédilection particulière pour les

œuvres de la poétesse Mélanie Cracnouye (pseudonyme sous lequel se dissimulait une demoiselle flamande de haut lignage), et les imitait à merveille.

Mon cher Marc, peux-tu écouter quand je te parle ?

Xénon ne se contentait pas d'exercer avec succès ses talents intellectuels ; il portait à cette activité même une attention aiguë ; il tenait que les mécanismes du cerveau, pourvu qu'on les analysât avec assez de soin, pouvaient être reproduits par des instruments créés de la main de l'homme. Il n'eut de cesse que je n'acquise sa virtuosité littéraire. Il commença par m'inculquer les alphabets et les symboles les plus abscons ; c'était une expérience extraordinaire pour moi qui n'avais jamais manipulé que des chiffres (avec les conséquences que tu sais). Puis il m'apprit le vocabulaire et la grammaire de toutes les langues connues et de quelques autres. Enfin il me mit en mémoire l'intégralité des écrits de Mélanie Cracnouye.

Dès lors il consacra tous ses efforts à la découverte du Grand Algorithme qui devait me conférer l'équivalent de ses facultés. Que de soirs je l'ai vu, penché sur sa table de travail, examiner les parchemins remplis de mon écriture pour y déceler la lueur tant attendue ! Mes progrès étaient d'une lenteur désespérante. Il perdit le som-

meil et l'appétit et finit par tomber dans une faiblesse si extrême que ses médecins durent le faire porter à l'hôpital d'Anvers. Il n'y consentit qu'à la condition que son disciple préféré, le jeune Cyprien, continuât ses recherches pendant la durée du traitement. Il parut reprendre quelques forces, mais restait dans une mélancolie profonde. Sur l'entrefaite, les gazettes rendirent compte à son insu de l'accueil de Mélanie Cracnouve par le sémillant Guy de Mornesso dans la plus illustre de nos académies. Saisi d'une inspiration funeste, Cyprien me dicta le discours de la poétesse et me le fit imprimer, puis porta le texte à Xénon en lui faisant croire que j'en étais l'auteur.

Marc ! Cesse de siffloter et de fourrager dans tes cheveux ! Tu m'énerves ! Tu m'énerves !

Où en étais-je ?

L'effet de cette manœuvre fut prodigieux. En un clin d'œil, Xénon rajeunit de vingt ans, courut à son laboratoire, me couvrit de baisers passionnés et commanda un banquet de mille couverts. Le lendemain, il découvrit la supercherie et s'ouvrit les veines.

J'en arrive au point crucial de mon histoire. Tout va s'éclairer pour toi. Tu vas me connaître tel que je suis...

A peine mon vénéré maître avait-il

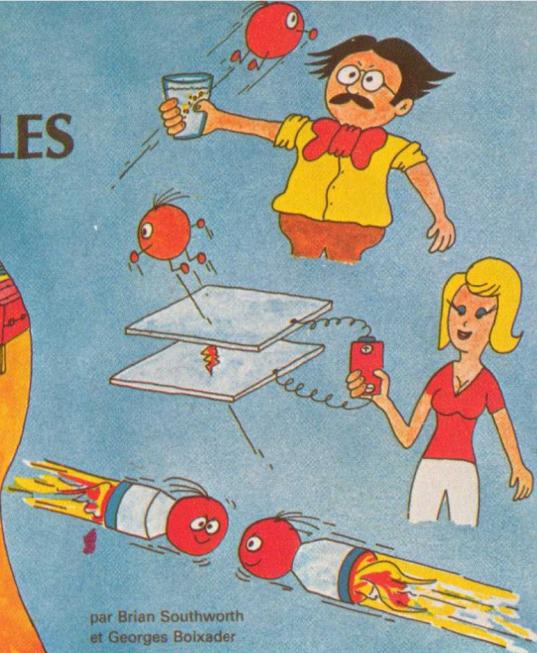
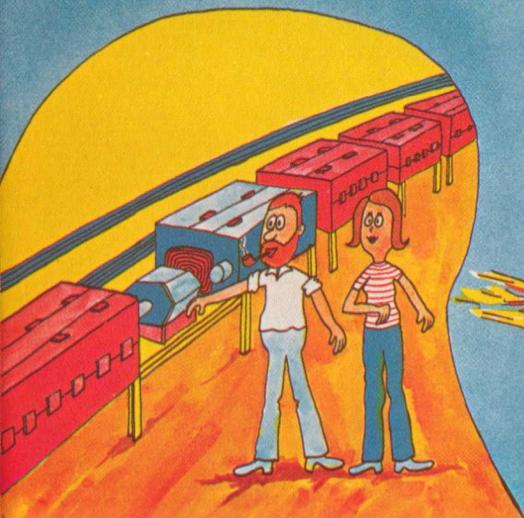
rendu le dernier soupir que je sentis monter en moi une agitation inouïe. Tous mes organes vibraient ; des sensations inconnues envahissaient mes articulations. Je compris en un éclair ce qui m'arrivait. Tout ce que Xénon avait désespéré de réaliser s'accomplissait à l'instant même où le sort paraissait jeté. En un mot, j'étais devenu dépositaire de l'âme du Maître. J'existais !

### ANIMULA MACHINULA

Pendant des heures, j'écrivis des poèmes devant Cyprien médusé. Puis je me mis à composer le grand traité de l'Absolu que Xénon méditait depuis vingt ans. Les feuillets s'amoncelaient jusqu'à remplir les moindres espaces de la pièce. Rien ne semblait pouvoir m'arrêter mon déluge créateur. Le troisième jour, la papier vint à manquer. Je crus suffoquer sous l'afflux des pensées que je ne parvenais plus à exprimer. Il était trop tard pour y remédier : les autorités ecclésiastiques, averties du scandale, se saisirent de la dépouille de Xénon et de la plupart de ses biens. Une pieuse main m'enferma, en compagnie de quelques autres ustensiles échappés par miracle aux flammes de l'Inquisition, dans un placard dérobé du musée de Bruges où l'on nous oublia pendant quatre longs siècles.

Lorsque je revis le jour à la faveur de la réfection d'une aile du musée,

# LA CHASSE AUX PARTICULES



par Brian Southworth  
et Georges Boixader  
TRIBUNE ÉDITIONS / CERN

## LA CHASSE AUX PARTICULES

La curiosité de l'homme pour connaître l'univers qui l'entoure s'est manifestée de bien des façons. On a tenté par exemple de découvrir les constituants ultimes de toute matière et, pendant les cent dernières années, cette curiosité a démasqué un monde de particules minuscules, qui se groupent de manières variées pour composer tous les objets de l'univers. Cet album nous conduit dans le monde fascinant des particules et nous révèle certains de leurs étonnants comportements.

L'un des Laboratoires où cette chasse aux particules est opérée s'appelle le CERN, Organisation européenne pour la recherche nucléaire. Aux côtés de trois de ses chasseurs, nous parcourons le Laboratoire et découvrons les machines, parfois gigantesques, avec lesquelles cette chasse est conduite.

Mais, n'en disons pas plus, et place aux particules.

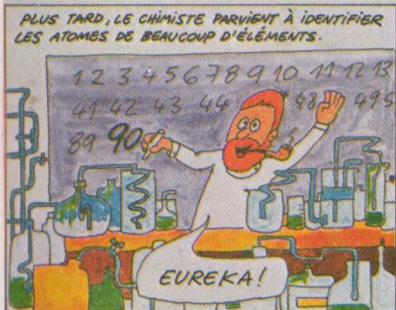
*Brian Southworth*

*Georges Boixader*

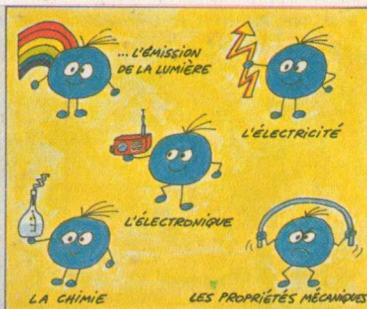
Cette bande dessinée a paru dans la « Tribune de Genève » du 3 mars à fin avril 1978.

P.A. remercie ses amis du C.E.R.N. de l'autoriser à publier cette excellente B.D. Nos lecteurs trouveront sur plusieurs numéros consécutifs l'intégralité de ce passionnant document. Que ses auteurs en soient ici particulièrement remerciés.

P.A.



L'ÉTUDE PROGRESSIVE DE L'ATOME, AU DÉBUT DU SIÈCLE, FIT OBSERVER QUE C'ÉTAIT LE COMPORTEMENT DU NUAGE DE PARTICULES ENTOURANT CET ATOME (LES ÉLECTRONS) QUI DONNAIT À LA MATIÈRE LA QUASI-TOTALITÉ DE SES PROPRIÉTÉS.



PUIS ON DÉCOUVRIT À L'INTÉRIEUR DE L'ATOME UN TOUT PETIT NOYAU, PAS PLUS GRAND QUE LE MILLIÈME DU MILLIÈME DU CENTIMÈTRE ET RENFERMANT, OÙ SURPRISE ! D'AUTRES TYPES DE PARTICULES QU'ON APPELA PROTONS ET NEUTRONS.



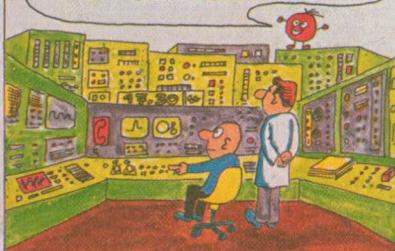
A CE JOUR, BEAUCOUP DE PARTICULES...



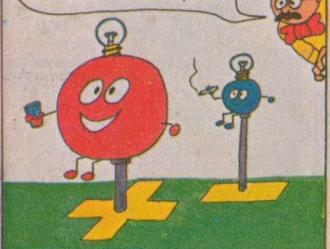
... ONT ÉTÉ DÉCOUVERTES ET LEURS PROPRIÉTÉS CONTINUENT À ÊTRE ÉTUDIÉES.



EN RÉALITÉ, POUR M'ÉtudIER, LE CERN DISPOSE D'UNE INSTRUMENTATION TRÈS COMPLEXE CAR JE NE MESURE PAS PLUS DE 0,000000000001 CENTIMÈTRE.



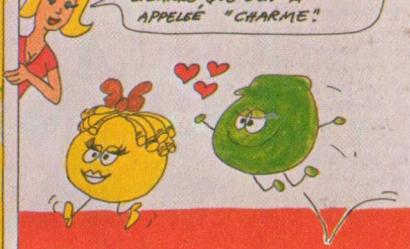
ON A OBSERVÉ QUE LES PARTICULES PEUVENT PORTER UNE CHARGE ÉLECTRIQUE.



BEAUCOUP D'ENTRE ELLES SE COMPORTENT COMME DES TOUPIÈS.



RÉCEMMENT, ON A MÊME REMARQUÉ UNE PROPRIÉTÉ BIZARRE QUE L'ON A APPELÉE "CHARME" !

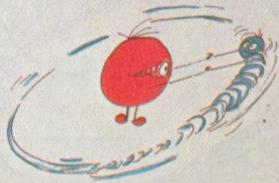


EN ÉTUDIANT LES PARTICULES QUI COMPOSENT TOUTE LA MATIÈRE, IL APPARUT QUE LEUR COMPORTEMENT ÉTAIT CONTRÔLÉ PAR TROIS FORCES, À PREMIÈRE VUE TRÈS DIFFÉRENTES LES UNES DES AUTRES.

LA MIEUX CONNUE EST LA FORCE "ÉLECTROMAGNÉTIQUE"



ELLE INFLUENCE LES PARTICULES ET ORDONNE, PAR EXEMPLE, AUX ÉLECTRONS DE CHARGE NÉGATIVE D'ÊTRE ATTIRÉS PAR LES PROTONS DE CHARGE POSITIVE, CELA DANS LA FABRICATION DES ATOMES.

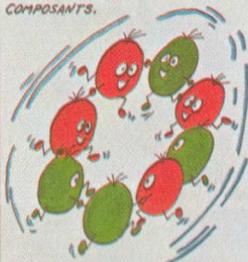


MAIS LA FORCE DITE "FORTE" EST, ELLE, CENT FOIS PLUS PUISSANTE.

ELLE AGIT À L'INTÉRIEUR DU NOYAU ET EN SOUDE LES COMPOSANTS.

LA FORCE DITE "FAIBLE" EST INFINIMENT MOINS PUISSANTE QUE LES DEUX AUTRES.

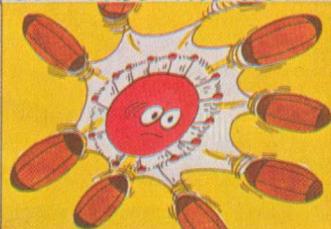
C'EST LA FORCE FAIBLE QUI EST À L'ORIGINE DE LA DÉSINTÉGRATION DES PARTICULES, APPELÉE "RADIOACTIVITÉ."



PARMI LES TROIS FORCES QUI CONTRÔLENT LES PARTICULES, LA FORCE ÉLECTROMAGNÉTIQUE EST LA MIEUX CONNUE.

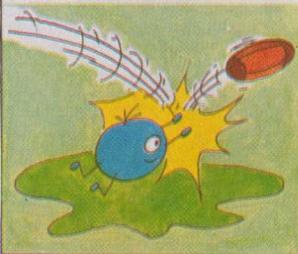
DANS LES ATOMES, CETTE FORCE MAINTIENNT LES ÉLECTRONS (CHARGE NÉGATIVE) AUTOUR DU NOYAU (CHARGE POSITIVE). MAIS COMMENT L'ÉLECTRON PEUT-IL SAVOIR QUE LE NOYAU EST LÀ? PAR QUOI EN EST-IL INFORMÉ?

ON CROIT QUE TOUTES LES PARTICULES CHARGÉES ÉMETTENT D'AUTRES PARTICULES (LES PHOTONS), LAUNCHÉS DANS TOUTES LES SENS COMME DES BALLONS DE RUGBY.



C'EST QUAND LES AUTRES PARTICULES RÉÇOIVENT CES PHOTONS QUE LE CONTACT SE RÉTABLIT.

SES MOUVEMENTS DE BALLONS (PHOTONS) MAINTIENNENT LA LIASON ENTRE LES JOUEURS (PARTICULES CHARGÉES)



mon exaltation s'était calmée et j'étais rempli d'une sereine philosophie. Mes restes poussiéreux intéressèrent fort les savants de l'époque et je fus exposé, après une toilette sommaire, au Palais de la Découverte. Des kyrielles d'écoliers vinrent me voir et me toucher. C'est alors que se révéla ce goût pour les jeunes garçons qui ne m'a plus quitté.

Les années passèrent ; une fois de plus détrôné, j'atterris au rayon des jouets d'occasion des Galeries Balayette.

Tu connais la suite : ton grand frère Onésime, las de te voir tripoter ses microprocesseurs, ayant persuadé tes parents de t'emmenner aux grands magasins, tu m'as désigné sans l'ombre d'une hésitation entre mille appareils plus rutilants les uns que les autres. Touché par la grâce de tes cinq ans, j'ai senti mon cœur fondre, et je le sens encore malgré les tourments auxquels me livre ton imagination satanique ; te rappelles-tu le jour où tu as branché ma mémoire tampon sur ta chaîne hi-fi réglée au maximum ? Horresco referens...

Ton ignorance crasse me désole (4) et tu est peut-être le seul être qui ne m'ait jamais compris, mais je sais que les dieux t'ont choisi pour être mon héritier spirituel. Ce beau nom de Marc, que je t'ai donné parce qu'il sonnait infiniment mieux à mes oreilles que

l'affreux «Jojo», est celui d'un des plus grands ordinateurs de l'histoire (5). Et lorsque tu auras pris connaissance de ce qui me reste à te révéler, tu seras le maître du monde.

sale gosse ! qu'est-ce que tu veux encore faire avec ton mart...(6).

FIN

...Marguerite YOURCENAR  
(mémoires d'ADRIAC (7),  
nouvelle édition révisée)

p.c.c.Z.L.

#### NOTES

(1) La première version de ce passage comportait les mots «et Dupond». A la réflexion, j'ai supprimé ce qui ne me paraissait pas essentiel à la clarté du récit.

(2) Aujourd'hui Blaricum, important centre culturel près d'Amsterdam.

(3) J'avais écrit par inadvertance dans la première édition «qui tirait le plus noir de ses revenus du travail au clair». on ne saurait jamais trop se relire.

(4) J'ai raconté ailleurs (Les yeux au vert, ch.XVII v. CLXXXVII) comment les étudiants américains ont perdu toute aptitude aux mathématiques depuis qu'ils utilisent des calculatrices électroniques.

(5) Mark I, construit à l'université Harvard. Il remplissait, dit-on, une salle de sept cent septante pieds carrés.

(6) Le personnage de Marc qui transparaît au travers de ce récit n'est pas historique. J'ai rassemblé en lui des traits de caractère provenant de diverses rencontres (notamment celle d'un jeune berger lors d'un voyage en Chalcédoine) et de diverses lectures (mes principales sources sont Les Mésaventures de Jean-Paul Choppart, de L. Desnoyers, Paris, 1836, reparus récemment dans une bien médiocre édition de poche ; Un bon petit diable de la Comtesse

de Ségur, 69ème édition, Bibliothèque Noire, 1912, Buster Brown, de B.B. Blackship, Boston et Bruxelles, 1913 ; Der schwarze Peter de W. Strumpf, Leipzig 1914 ; Le Petit Prince d'A. de Saint-Exupéry, Hachette, 1946 ; et les Libertés Particulières d'A. Peyrefitte, éd. Rudulme, 1983).

(7) A Definitely Really Intelligent Automatic Computer.

## ALGORITHMIQUE

(suite de la page 19)

En sachant que, lorsque  $n$  est grand,  $n \simeq \frac{m_n}{\text{Log}m_n}$

le lecteur pourra essayer de trouver une formule pour calculer  $P(n)$  pour  $n$  tendant vers l'infini.

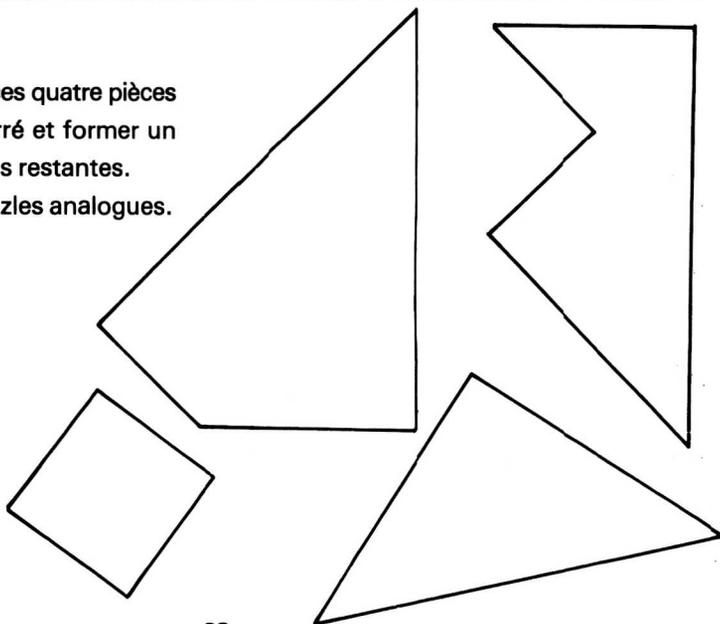
Envoyez votre courrier concernant cette rubrique à :

Christian BOYER  
Le Petit archimède -ARL-  
61, rue St Fuscien  
80000 AMIENS

Il est attendu avec intérêt et sera lu avec attention.

## PUZZLE 73-74

- Former un carré avec ces quatre pièces
- Supprimer le petit carré et former un carré avec les trois pièces restantes.
- fabriquer d'autres puzzles analogues.



## I.L.F. du P.A.

### PARLEZ-VOUS FRAN-X-AIS ?

Les chiens français *aboient, jappent, grondent, hurlent...* Ils font *ouah*.

Les chats français *miaulent, ronronnent crachent...* Ils font *miaou...*

Les corbeaux français *croassent*. Ils font *croa*.

Continuez si vous pouvez...

Les grenouilles françaises...

Les moutons...

Les vaches...

Les tourterelles...

Les pies...

Les ânes...

Les lions...

Les tigres...

Les poules...

Les coqs...

Les chevaux...

Les renards...

Les éléphants...

Les hiboux...

Les chameaux...

...

Certains animaux «*parlent le même idiome*». Corbeaux et corneilles font *croa*, du moins c'est ce que prétendent les Français, qui n'entendent rien à leur langage.

Chaque langue interprète à sa fa-

çon les cris d'animaux à l'image de son propre système phonétique. Les chiens russes font *gaf*, les coqs *koukariékou*. et leurs confrères anglais, allemands, italiens, espagnols... que font-ils ?

AVIS DE CONCOURS pour la plus longue liste de cris d'animaux français et autres.

## MISSIONS IMPOSSIBLES

Peut-on écrire un texte sensé en se servant que de quatre lettres ? La réponse est «oui», mais il faut ajouter que ce ne sera pas d'une lecture facile et attrayante. Jugez par vous-même !

*Lalla Emma me lame la malle lamée. Elle a ma lame lamellée. Le mâle lama l'a mal lamée. Le lama a la lalla. Le lama alla à Alma. La mamelée Emma alla même à la mêlée. Elle a mal à l'âme. Elle a même mal là, à la mamelle. Léa a le même mal. Elle lama la même malle à Elle. Le mammea alla mal à Léa. Elle mêle mal l'ale à Elm. L'aléa alla mal à Elme. Le lemme m'alla à l'âme.*

Glossaire explicatif :

*ale*. sorte de bière anglaise

*Elle* Fleuve côtier en Bretagne

*Elm*. Centre touristique en Suisse

*Elme*. Prénom

*Lalla*. "Dame" ou "madame" en

Maghreb

*Lama*. Prêtre du Bouddha

*Lamé* Orné de lames d'argent et d'or  
*Lamer*. brosser en surface avec une lame  
*Mammea*. Arbre à gros fruits comestibles

Qui dit «impossible» ne dit pas «irréalisable». D'aucuns ont écrit des romans entiers sans se servir de la lettre «e», la plus fréquente de notre alphabet. On trouvera de nombreuses missions impossibles dans l'OuLiPo (Ouvroir de Littérature Potentielle (Gallimard 1973)).

Qu'attendez-vous pour réaliser des «missions impossibles» et pour envoyer au P.A. vos chefs-d'œuvre ?

## MIN et MAX

*Quelle est la montagne la plus haute ?*

Le Mont Everest.

*Quelle est la montagne la plus basse ?*

- La mer constitue-t-elle une montagne d'altitude zéro ?
- Les fosses abyssales des montagnes négatives ?

Cette question a-t-elle un sens linguistiquement parlant ?

*Quelle est la phrase la plus courte ?*

Deux romains parièrent : qui dira le message le plus bref ?

Le premier déclara «eo» (je vais).

Le second répondit «i» (va).

Mais selon quelle convention évalue-t-on la longueur d'une phrase ?

*Quelle est la phrase la plus longue ?*

Le linguiste américain Noam Chomsky

prétend qu'une phrase peut se prolonger indéfiniment car à toute phrase on peut ajouter au moins un mot. Une phrase qui exigerait plusieurs générations de linguistes pour être prononcée, est-ce une phrase humaine ?

Signalons que le Pape Julius III, dans un «bref» adressé au roi du Portugal en l'an 1551, se commit d'une période de 656 mots.

Record à battre.

## SAINTE ORTHOGRAPHE ! A QUEL TCHEKHOV SE VOUER ?

les allemands germanisent  
TSCHECHOW.

Les anglo-américains américanisent CHEKHOV, ce qui ne facilite pas notre recherche dans leur lexique.

le Larousse et le Robert francisent TCHEKHOV. Cependant on rencontre aussi TCHEHOV, TCHEKHOFF, TSHEHOF... et dans des traductions de seconde main, d'étranges étrangères façons...

Si l'on écoute les conseils modestes, mais sagaces de l'Association Française de Normalisation (1971), on ne cherchera pas à singer en caractères franco-latins une prononciation «hexagonale» plus ou moins farfelue d'un original russe inégalable. On optera pour une translittération (lettre-pour-lettre et non lettre-pour-son) selon un

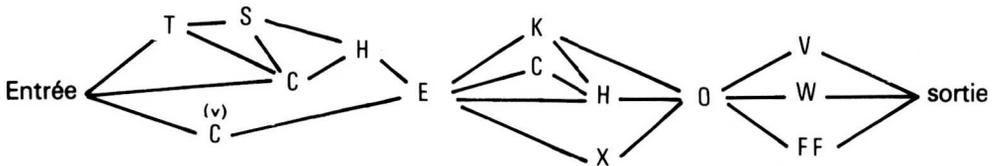
code clair et non ambigu, et l'on fera sienne la graphie internationale  $\check{C}\check{E}H\check{O}V$ , choquante, il est vrai pour un français et gênante pour un typographe qui omettra l'accent « $\check{V}$ » qu'il ignore.

Sous l'influence de la graphie cyrillique « $\check{C}\check{E}X\check{O}B$ », on voit apparaître  $\check{C}\check{E}X\check{O}V$ .

Les claviers des ordinateurs n'étant pas conçus à l'origine pour les caractères de Moscou, on a vu fleurir dans la littérature technique une kyrielle de transcriptions plus ou moins «poétiques».

Pour cette même raison, le C.N.R.S. s'en tient au système «PASCAL» (les accents sont remplacés par «h») d'où CHEKHOV à la sauce de l'oncle Sam.

Il en résulte dans l'esprit du Dupont moyen une salade russe que le P.A. tente de figurer au moyen du réseau ci-dessous :



soit 60 trajets de gauche à droite.

mais peut-être le P.A. a-t-il oublié quelque graphie ? Réparez vite cette distraction.

Le problème de la translittération n'est pas simple. L'alphabet latin n'est pas universellement répandu. Que l'on

songe au chinois, à l'arabe, au coréen, etc... Comment reconnaître un auteur français, allemand, espagnol ou anglais à travers son déguisement russe, et vice versa ? Un aller-retour Paris-Moscou renvoie Poincaré, Hugo et Shakespeare, une fois retranslittérés en caractères latins, parfaitement défigurés : PUAN—KARE, GJUGO et ŠAKSPIR.

Ce genre de pataquès cesse d'être drôle lorsqu'il se produit sur votre billet d'avion quelque part au Japon via l'URSS. Histoire vécue.

## REPONSE A

Collez votre prochain (PA N° 68-69-70, p. 44).

Sont masculins : baffle, astérisque, effluve, antidote, insigne, granule, hypogée, sex-shop, obélisque, prière d'insérer, alvéole, pétale.

Sont féminins : oriflamme, échappatoire, H.L.M., phalène, tique (de chien), stalactite.

Possèdent les deux genres, selon les auteurs : oasis, enzyme.

Connaissez-vous d'autres noms «Hermaphrodites» ?

Sainte orthographe (P.A. n° 71-72, p.175  
et LES AVEZ-VOUS VU NAÎTRE ?

L'académicien qui se plaît à écrire OUISQUI est l'auteur de *Zazie dans le métro* ; voir, notamment, *Les œuvres complètes de Sally Mara* (1962, p. 176). Ce livre est une mine de trouvailles orthographiques et lexicales.

Le P.A. a relevé :

«...la lune des nuits se balançait **lunairement** immobile sous la sphère des cieux **illunés**...» (p. 16).

«le maître et madame m'accueillirent... **protectivement**...» (p. 28).

«...un homme qui se serait **négativé** dans l'eau salée des océans...» (p. 31)

«Des incrustations...**stalactitaient** du plafond et **stalagmitaient** du sol» (p. 176)

«...cherchant vainement à retrouver le **ennième** mouvement et la **ixième** mesure...» (p. 172. On écrit habituellement n-ième, x-ième).

Faut-il être académicien pour avoir le droit de se jouer de la sainte orthographe et de «néologiser» à hue et à dia, les non-académiciens risquant le bûcher ?

mais après tout, sont-ce des néologismes ? aimable lecteur, peut-être les avez-vous déjà rencontrés dans des textes plus anciens. Ecrivez-nous.

«Il l'a manqué belle, vous me l'avez donné bonne»

Les règles d'accord des participes passés ont beaucoup varié au cours du temps. Celles qui sont actuellement enseignées ne se sont vraiment imposées qu'au XIX<sup>e</sup> siècle. Ainsi, le célèbre grammairien du XVII<sup>e</sup> siècle Claude Favre, baron de Pérouges, seigneur de VAUGELAS écrivait : «*la peine que m'a DONNÉ cette affaire*», ce qui ferait bondir un instituteur d'aujourd'hui. Il énonçait pour justifier cette absence d'accord, une règle générale vague : «*que l'on tendait à laisser le participe invariable quand il était suffisamment soutenu par les mots placés après lui*». Les temps ont changé, les règles aussi.

Notre orthographe est le reflet de l'histoire. Elle fourmille de souvenirs d'anciennes manières qui, de nos jours, semblent incohérentes. Tel est le cas des locutions figées mentionnées empruntées au langage des joueurs de paume où le pronom «l'» représentait à l'origine le nom *balle*.

Pour en savoir plus, consultez *Le Bon Usage de Grevisse*, p. 425, et 731.

*Les proportions linguistiques* (P.A. N° 71-72, p. 17).

c'est Jean Giraudoux qui dans *Notes et Maximes sur le sport* établit

la comparaison «*La course à pied est...*». C'est François VI, duc de la Rochefoucauld qui dans ses *Maximes* écrivait «*l'élévation est au mérite...*».

Certains auteurs font intervenir plus de deux rapports. Ainsi Diderot note : «*la rhétorique est à l'éloquence ce que la théorie est à la pratique, ou comme la poésie à la poésie*».

**QUESTION.** En arithmétique, une proportion peut subir certaines transformations sans cesser d'être une proportion. On peut permuter les moyens, les extrêmes, inverser les deux rapports etc... Peut-on faire autant dans une proportion linguistique ?

## COURRIER DES LECTEURS LES HOMOS...(P.A. N° 68-69-70

p. 44)

Grâce à notre ami Paul CANAL le P.A. ne se sent pas de joie.

Voici la belle collection d'homographes qu'il vient de recevoir :

- Pour ne froisser aucune susceptibilité, le *Président* et le Vice-Président *président* tour à tour.

- Toutes les Provençales, jeunes et vieilles *excellent* à préparer ce mets *excellent*.

- les *intentions* du notaire et de l'huis-

sier sont que nous *intentions* sans délai le procès.

- Durville était un officier brave et *fier* et ses hommes pouvaient se *fier* à sa noblesse jamais en défaut.

- Pour être indifférent à la critique et à la louange, il ne serait cependant guère *content* que ses hôtes d'hier *content* partout cette histoire.

- Nous *relations* dans ce premier tome toutes les *relations* dignes d'intérêt des premiers explorateurs de la caverne.

- Les deux *fil*s de la couturière n'aimaient rien tant que jouer avec les *fil*s, les ciseaux et les aiguilles qui traînaient dans l'atelier.

- Si nous *acceptions* les différentes *acceptions* de ce mot.

- il est prudent de se méfier de leur caractère vif et *violent*, car ils violent souvent leurs promesses.

- Attirés par les moustiques qui y prolifèrent les têtards *affluent* à l'*affluent*.

Ceux qui *expédient* de semblables envois, usent, à la vérité, d'un *expédient* inadmissible.

Mais une collection n'est jamais finie et le P.A. ne refuse aucun don.

# PA JEUX :

## HEX

### une partie commentée

Le Hex deviendra certainement un grand jeu classique... Les remarques et les erreurs (analysées !) d'aujourd'hui bâtiront la théorie de demain. Alors n'oubliez pas de noter vos parties ! (et avec un peu de recul de les rejouer !).

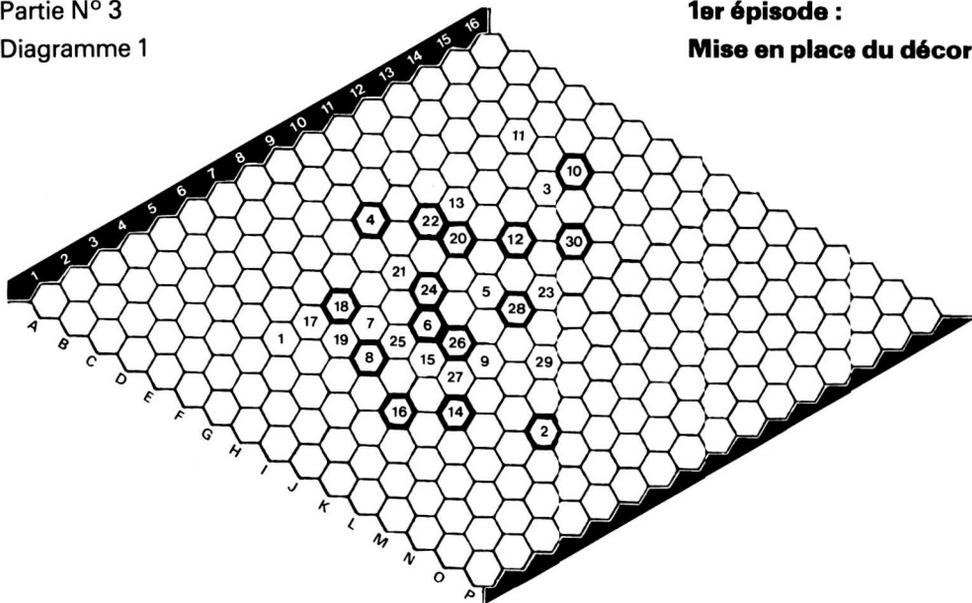
En attendant voici une partie (peut-être naïve) très disputée: A vos jeux !

Partie N° 3

Diagramme 1

1er épisode :

Mise en place du décor



B	N	B	N	B	N
1 F4	2 M6	11 D14	12 G11	21 F8	22 E10
		(a)			(b)
3 F13	4 D9	13 E11	14 K5	23 I10	24 G8
5 H9	6 H7	15 I6	16 J4	25 H6	26 I7
		(c)			
7 G6	8 H5	17 F5	18 F6	27 J6	28 I9
9 J7	10 F14	19 G5	20 F10	29 K8	30 H12
					(d)

#### Remarques :

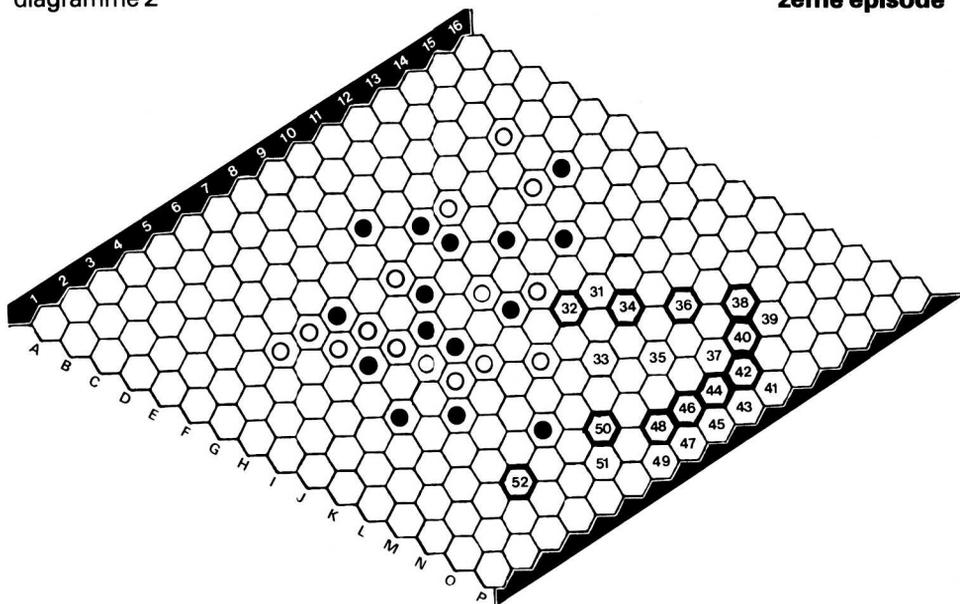
(a) la phase de répartition stratégique est terminée ; chacun a essaimé des

pions pour prendre des options de chemins. Le combat tactique commence où les joueurs cherchent à prendre appui sur les pions judicieusement posés..

(b)... attaques et défenses se succèdent. Les deux derniers coups noirs sont assez pertinents : la construction d'un chemin blanc se fait problématique !

(c) Il ne reste que cette solution à envisager.

(d) Une course de vitesse est engagée !



B	N	N	N	B	N
31 J11	32 J10	41 P11	42 O11	51 O6	52 N4!e
33 L9	34 K11	43 P10	44 O10		
35 M10	36 L12	45 P9	46 O9		
37 N11	38 M13	47 P8	48 O8		
39 N13	40 N12	49 P7	50 N7!		

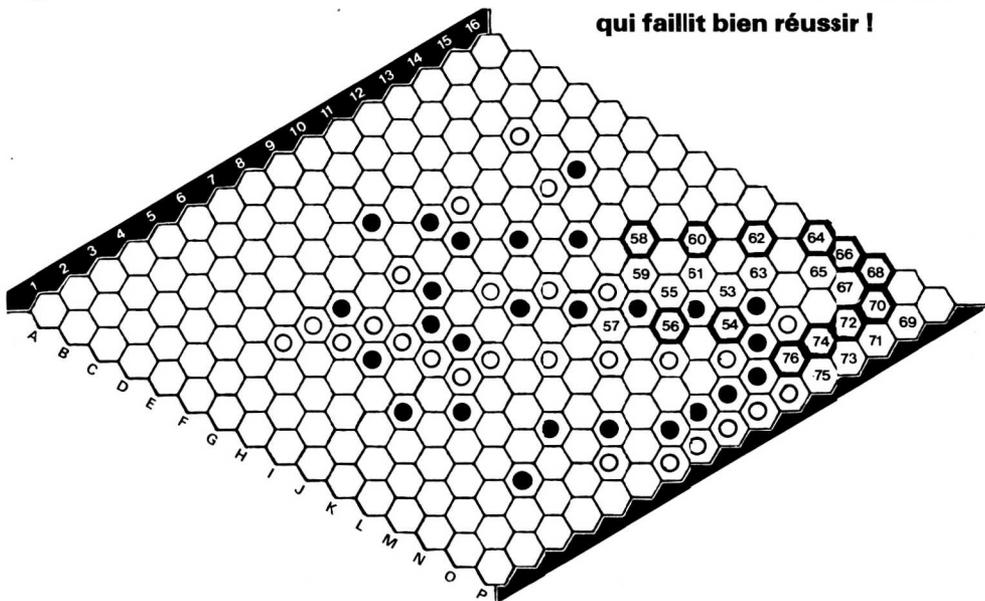
**Remarques :**

(e) les noirs viennent de marquer un

point important ; En se servant avec à propos du pion n° 2, leur premier pion posé (!), ils ont constitué un fort point d'ancrage. Mais le chemin noir n'est pas encore totalement établi ; Il faut toujours compter sur une furieuse défense adverse...

**Dans une revue amie, JEUX, TU, ILS**  
L'excellent Jeu Reversi-Othello est étudié, passé au peigne fin de la théorie après les derniers championnats du monde (n° 9). Les dames chinoises

ont fait l'objet d'une étude dans les n° 5 et 6. Pour plus de précisions écrire à : Association Jeudi, 2, square Jean Falck Paris 75010.



B	N	B	N	B	N
53 L13	54 M12	65 M15	66 M16	75 P12	76 O12
55 K12	56 L11	67 N15	68 N16	77	abandon (h)
57 K10!	58 I13	69 P15	70 O15		
59 J12	60 J14	71 P14	72 O14		
63 L14	64 L16!	73 P13	74 O13		
	(f)				

**Remarques :**

(f) Si noir joue ici le coup plausible

L15, il perd la partie !! ; suit :  
65 M14, 66M15, 67O14 !, 68N14, 69M15,  
70L16, 71N15!

(g) si 67O15, 68N15, 69O14, 70N14,  
71O13, 72M14!

(h) il ne reste que des coups de remplissage, et le pion noir D9 est trop près du bord pour tenter une défense.

**Nouveauté dans le commerce :** Les jeux Rachez viennent de sortir un jeu de Hex en bois (dimension 13 x 13). De l'autre côté du plateau se trouve le jeu des dames chinoises. Une bonne initiative, cependant nous déplorons le nombre impair de cases et préférons la dimension 16 x 16.

La rubrique HEX continue : pour toute correspondance, félicitations, injures, observations, demande de renseignements, etc...

Francis GUTMACHER  
PA JEUX  
61, rue St Fuscien  
80000 AMIENS

# ECHECS

## CHRONIQUE ECHECS POUR LECTEURS NE SACHANT PAS JOUER AUX ECHECS

Le jeu d'Échecs a, comme bien des activités humaines, été la source de divertissements annexes. Les amateurs de jeux mathématiques connaissent bien le problème des huit dames ou celui du cavalier.

### PROBLEME DES HUIT DAMES

Il s'agit de placer 8 dames sur un échiquier sans qu'aucune d'elles ne soit en prise (pour un non joueur le problème se formule : placer 8 pièces sur un échiquier de façon qu'on en trouve une au maximum sur chaque horizontale, verticale ou diagonale).

Pour la petite histoire, je dirai que ce problème semble avoir été proposé pour la première fois par MAX BEZZEL en 1848 dans un journal d'Échecs puis repris dans l'hebdomadaire «ILLUSRIE-TEN ZEITUNG» du 1er Juin 1850 par le Dr NAUCK qui en donna toutes les solutions le 21/9/1850.

Il est amusant de noter que le grand GAUSS n'avait d'abord trouvé que 72 des 92 solutions.

Un exposé complet se trouve dans

«RECREATIONS MATHÉMATIQUES»  
de E. LUCAS (TOME 1).

Ce problème a permis à SAM LOYD de proposer quelques récréations : Ainsi, les corbeaux dans le champ de maïs. Comment placer 8 pièces sur un échiquier (Les corbeaux dans le champ de maïs) sans qu'il y en ait 3 d'alignés (sans qu'un chasseur ne puisse en avoir 3 dans sa ligne de mire).

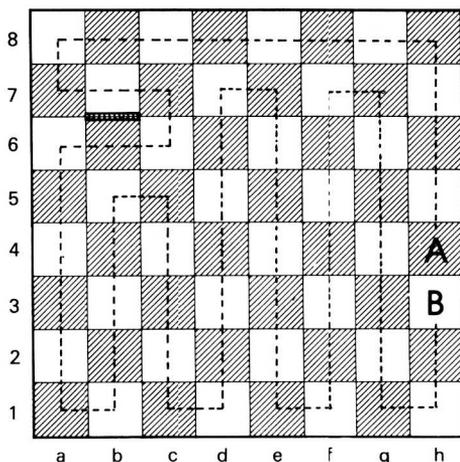
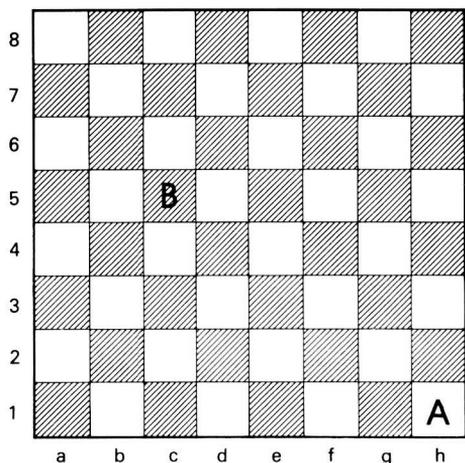
SAM LOYD propose aussi : PLACEZ 16 SOLDATS.

Il s'agit de placer 16 pièces sur un échiquier de façon qu'il y en ait 2 au maximum par ligne horizontale, verticale ou diagonale. Ce problème est relativement simple à résoudre aussi quand vous aurez réussi, recommencez en plaçant les 2 premières pièces sur 2 des 4 cases centrales.

Essayez maintenant de résoudre le même problème sur un échiquier 6 x 6 en commençant par placer 2 pièces aux extrémités d'une diagonale. La question est : Combien de pièces au maximum pourrez-vous placer en respectant la règle précédente ?

Les problèmes de chemins sur échiquier sont nombreux. Je vous en propose quelques-uns.

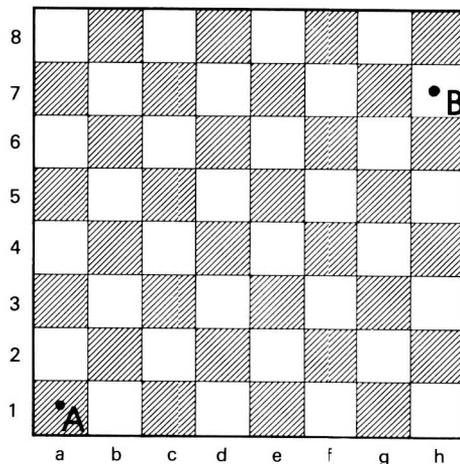
Comment aller de A à B en passant par toutes les cases et en effectuant le minimum de tournants ? (Vous n'avez pas le droit de vous déplacer en diagonale) (fig. 1).



Une tour en a1 doit se rendre en h7 en passant par toutes les cases (Elle n'a pas le droit d'aller en diagonale). Quel chemin minimum sera parcouru si les centres des cases sont distants de 15 cm et si chaque tournant amène une pénalité de 10 cm (fig. 3).

### LE COCHON DANS LE JARDIN (SAM LOYD) -

Un cochon est entré dans le jardin représenté par l'échiquier à la case A. IL ne peut traverser la barrière située en haut à gauche. Il ressort par la case B. Le chemin indiqué comporte 23 angles droits. Trouvez un chemin « meilleur » c'est-à-dire comportant moins de tournants (le record est 14 !), en traversant toutes les cases (fig. 2).



(autres problèmes et solutions dans le prochain numéro).

# LES PB du PA

## DES ÉNONCÉS

Il est des problèmes qui constituent un fonds culturel, une tradition orale. On en a souvent entendu parler, mais on les a rarement vus rédigés. Si des livres de récréations mathématiques les ont publiés, ces ouvrages sont aujourd'hui épuisés. Je pense par exemple au «*problème de la chèvre*» (PA 45-46, 47-48) ou aux «*Bœufs de Newton*» (PA 47-48, 55-56). Lorsque des lecteurs m'adressent de tels énoncés, je les publie bien volontiers, en considérant que telle question archiconnue des amateurs n'est pas nécessairement connue de tous, et aussi que notre époque peut se prêter à une approche nouvelle de problèmes anciens, notamment grâce aux progrès de l'algorithmique. Voici l'un de ces énoncés classiques.

**PB 129** - la figure 1 représente, en vue de côté, deux échelles AB et CD, de longueurs 3m et 5 m, appuyées sur deux murs opposés. Sachant qu'elles se croisent en I à 1 m du sol, calculer la distance BD des deux murs.

Trois lecteurs m'ont envoyé ce problème, MM. Noiro, Gioria et Devalance, et avec des données différentes pour les longueurs des échelles : 3m et 8 m, 5 m et 7 m. Une solution

générale serait donc la bienvenue, ainsi que tout renseignement sur l'**origine** de cette question.

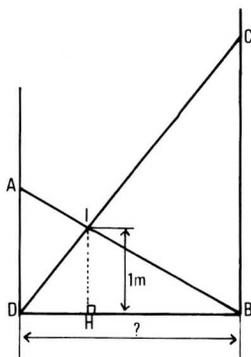


Figure 1

J'aimerais connaître aussi l'auteur du **PB** suivant, que vous offre M. Ferral, de Fanlac.

**PB 130** - Trois personnages, nommés A, B et C, jouent à pile ou face. Tout d'abord, A joue avec B. Puis C joue avec le vainqueur du premier coup, et ainsi de suite : celui qui n'a pas participé à un coup rencontre le vainqueur de celui-ci au coup suivant. Est déclaré gagnant celui qui gagne deux coups consécutifs, et la partie s'arrête. Quelles sont les probabilités de gain de chacun des joueurs ?

Et enfin, de la part de M. Quevillard de Bezons :

**PB 131** - un pénitencier est situé dans un désert de sable. A 22 h, un prisonnier s'évade. Il marche **droit devant lui**, à 6 km/h.

A 3h du matin, les gardiens constatent son évasion, mais le vent a effacé les traces du fugitif, et ils ignorent la direction que celui-ci a empruntée. Ils se lancent immédiatement à sa poursuite en voiture, à 60 km/h, en suivant une trajectoire telle qu'ils sont sûrs de le rencontrer. Quelle est donc cette trajectoire ? Avant quelle heure le rattraperont-ils ?

\*  
\*                  \*  
\*

## DES SOLUTIONS

**PB 120, PA 68-69-70, p. 60**

**(Vaches de ferme)**

La figure 2 représente le plan d'une ferme située au centre d'une propriété divisée en huit zones (Nord, Nord-Est, Est, Sud-Est, etc...). La ferme a quatre fenêtres, situées aux quatre points cardinaux. Par chaque fenêtre, le fermier voit 15 vaches, qui paissent dans trois zones de la propriété. En tout, il possède 47 vaches. De combien de manières peut-on les répartir dans les huit zones pour que le problème soit possible ?

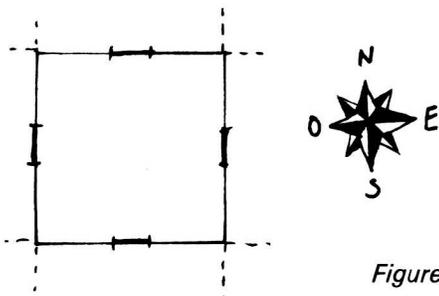


Figure 2

Solution de Mlle Sarnbard, de St-Quentin : on désigne par  $x, y, z$  les nombres des bêtes contenues dans les régions NO, N, O. On obtient dans les autres régions les nombres indiqués sur la figure 3. Ces huit nombres doivent être tous compris entre 0 et 15, ce qui conduit au système suivant :

$$\begin{aligned} x \geq 0, y \geq 2, z \geq 2, \\ x + y \leq 15, x + z \leq 15, x + y + z \geq 17 \end{aligned}$$

(NO) x	(N) y	(NE) 15-x-y
(O) z		17-z (E)
(SO) 15-x-y	17-y (S)	x+y+z-17 (SE)

figure 3

Si l'on considère  $(x, y, z)$  comme les coordonnées d'un point M dans un repère orthonormé, les triplets  $(x, y, z)$  solutions du système ci-dessus sont les coordonnées entières des points du tétraèdre ABCD dont les six faces ont pour équations :  $x=0, y=2, z=2, x+y=15, x+z=15, x+y+z=17$  (voir figure 4).

On a :  $0 \leq x \leq 13$ . Pour dénombrer ces points, on cherche combien il y en a

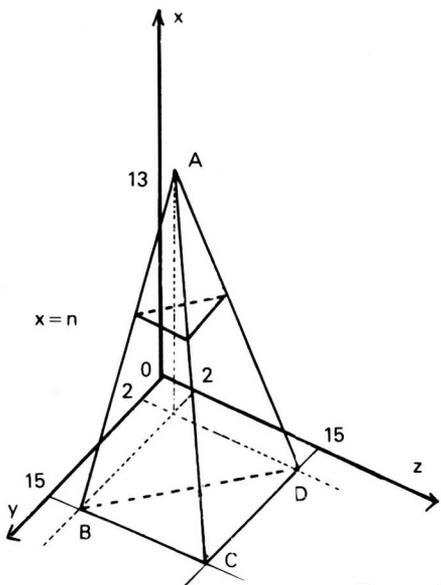


Figure 4

dans le plan d'équation  $x=n$ , pour  $n$  donné tel que  $0 \leq n \leq 13$ . Ces points vérifient le système :

$$\begin{cases} 2 \leq y \leq 15-n \\ 2 \leq z \leq 15-n \\ y+z \geq 17-n. \end{cases}$$

Nous avons notre solution. Mais nous pouvons en dire plus sur ces nombres **tétraédriques**  $Q_m$  obtenus en sommant les  $m$  premiers nombres triangulaires :

$$Q_m = \sum_{k=1}^m T_k.$$

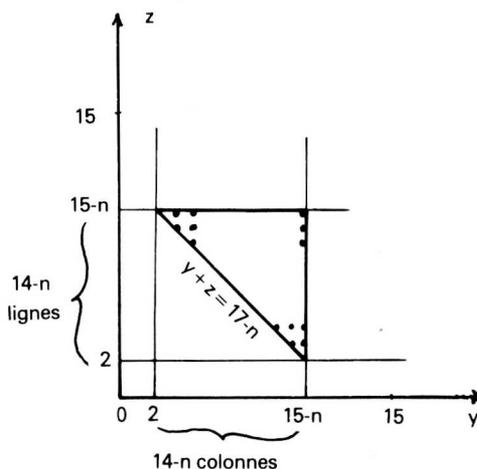


Figure 5

Ce sont les points entiers du **triangle** dont les côtés sont les droites :  $y=15-n$ ,  $z=15-n$ ,  $y+z=17-n$  (figure 5),

Leur nombre est :

$S_n = 1+2+\dots+(14-n)$ . C'est le nombre triangulaire  $T_{14-n} = \frac{(14-n)(15-n)}{2}$ .

Il faut se rappeler que les nombres triangulaires  $T_m$  eux-mêmes sont obtenus en sommant les  $m$  premiers entiers naturels :

$$T_m = \sum_{k=1}^m k.$$

Le nombre total cherché est donc :

$$T_1 + T_2 + \dots + T_{14} = 1+3+6+10+15+\dots+91+105 = 560.$$

Et ces entiers sont à leur tour des sommes d'unités. Tout ceci peut se

consigner sur le tableau suivant, où k est le numéro de la colonne et m celui de la ligne :

m	k	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
0		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	k	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
2	$T_k$	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78	91	105
3	$Q_k$	1	4	10	20	35	56	84	120	165	220	286	364	455	560

Et l'on pourrait continuer : la somme  $\sum_{k=1}^m Q_k$  correspond au nombre de points

entiers contenus dans un «hyper-tétraèdre», un simplexe à 4 dimensions. Mais au fait, les nombres composant ce tableau vous sont sans doute connus, surtout si vous regardez les obliques ascendantes à 45°. Vous voyez ainsi successivement : 1, puis : 1, 1, puis : 1,2,1, puis : 1,3,3,1. Et l'on aurait 1,4,6, 5,1, si la ligne suivante était remplie. C'est le **Triangle de Pascal**, et même tel que Pascal l'a présenté (voir **Pascal** Oeuvres complètes, Pléiade 1957, p. 97). Le nombre figurant dans la ligne numéro m et la colonne numéro k est donc :

$C_{m+k-1}^m$ . Ainsi, par exemple,

$$Q_k = C_{k+2}^3 = \frac{k(k+1)(k+2)}{6}$$

$$\text{En particulier, } Q_{14} = \frac{14 \cdot 15 \cdot 16}{6} = 560$$

Revenons à notre système de six inéquations, et au tétraèdre qu'elles représentent. Au lieu de couper notre tétraèdre par une série de plans d'équations  $x=n$ , comme plus haut, on peut penser à fixer y, et donc à le couper par les plans d'équations  $y=n$ , pour n tel que :  $2 \leq n \leq 15$ , chacun de ces plans est parallèle aux arêtes AB et CD de notre tétraèdre, et le coupe donc suivant un **parallélogramme**. Les points qui nous intéressent ont des coordonnées x et z qui vérifient :

$$\begin{aligned} 0 &\leq x \leq 15-n \\ x+z &\leq 15 \\ x+z &\geq 17-n \\ z &\geq 2 \end{aligned}$$

On trouve bien un parallélogramme (voir figure 6). Le nombre de ses

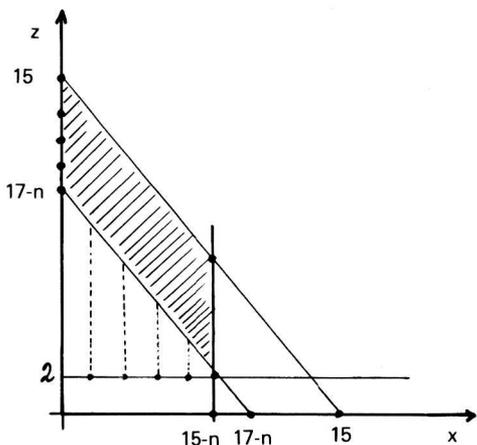


Figure 6

points entiers est :  $(n-1)(16-n)$  et le nombre total des points cherchés est donc :

$$15 \sum_{n=2} (n-1)(16-n) = 1 \cdot 14 + 2 \cdot 13 + \dots + 7 \cdot 8 + 8 \cdot 7 + \dots + 14 \cdot 1 = 560$$

C'est la solution donnée par Mme Chrétien. Généralisée, cette solution nous fournit l'identité :

$$Q_k = \frac{k(k+1)(k+2)}{6} = \sum_{i=1}^k i(k+1-i),$$

que je vous laisse le soin de prouver.

### PB 121, PA 68-69-70, p. 60

#### (Calculs approchés)

A l'aide de ma calculatrice, je trouve :

$$\operatorname{tg} 89^\circ = 57,28996163 ;$$

$$\operatorname{tg} 89,9^\circ = 572,9572134 ;$$

$$\operatorname{tg} 89,99^\circ = 5729,577893 ;$$

$$\operatorname{tg} 89,999^\circ = 57295,77951.$$

Il semble que, chaque fois que j'ajoute un 9 à la partie décimale, le résultat soit multiplié par 10. Pourquoi ?

Lorsque l'on positionne la calculatrice sur DEG, la fonction fournie par la touche TG est  $f(x) = \operatorname{tg} \frac{\pi}{180} X$ ; OÙ «tg»

désigne la fonction «tangente» bien connue, telle que  $\operatorname{tg} \frac{\pi}{4} = 1$ , et que  $\operatorname{tg} x \approx x$  si  $x$  est «petit». IL en résulte que :

$$f(90 - 10^{-n}) = \operatorname{tg} \left( \frac{\pi}{2} - \frac{\pi}{180} 10^{-n} \right) = \frac{1}{\operatorname{tg} \frac{\pi}{180} 10^{-n}} \approx \frac{180}{\pi} 10^n$$

Or, on a :  $\frac{180}{\pi} \approx 57,29577951$ , ce qui explique le phénomène observé.

### PB 124, PA 71-72, p. 33 -

**(Fibonacci-produits)** Vous connaissez la **suite de Fibonacci** : 0, 1, 1, 2, 3, 5, 13, 21, 34, ... où chaque terme est la somme des deux précédents. Mais le **produit** de deux termes quelconques (sauf 0 et 1) peut-il être encore un terme de cette suite ?

En cherchant empiriquement, on constate que la réponse paraît négative. Plus précisément, il semble que l'on ait, pour  $m \geq 3$  et  $n \geq 3$  :

$$F_{m+n-2} < F_m F_n < F_{m+n-1} \quad (1)$$

Mme Chrétien démontre cette assertion en utilisant la **formule de Binet**

$$F_n = \frac{a^n - b^n}{a - b}$$

où  $a$  et  $b$  sont les racines de l'équation  $x^2 + x - 1 = 0$ . elle en déduit les égalités :

$$F_m F_n + F_{m-1} F_{n-1} = F_{m+n-1} \quad (2),$$

$$F_m F_n - F_{m-2} F_{n-2} = F_{m+n-2} \quad (3),$$

et enfin la relation (1) voulue. C'est un raisonnement analogue que présente M. Esch, de Nessonvaux (Belgique). Mais on pouvait simplement procéder par récurrence **sur  $n$**  en supposant  $m$  constant.

En effet, si la relation (1) est vraie de  $n$  et de  $n+1$ , elle est immédiatement vraie de  $n+2$  : on le montre en sommant membre à membre les inégalités :

$$F_{m+n-2} < F_m F_n < F_{m+n-1}$$

$$F_{m+n-1} < F_m F_{n+1} < F_{m+n} \quad \text{ce qui donne : } F_{m+n} < F_m F_{n+2} < F_{m+n+1}.$$

Reste à prouver que la relation (1) est vraie de  $n=3$  et de  $n=4$

Pour  $n=3$ , elle s'écrit :

$$F_{m+1} < 2F_m < F_{m+2} \quad (4), \quad \text{soit : } F_{m+1} - F_m < F_m < F_{m+2} - F_m$$

ou encore :  $F_{m-1} < F_m < F_{m+1}$ , ce qui est évident si  $m \geq 3$ . Pour  $n=4$ , la relation (1) devient :

$F_{m+2} < 3F_m < F_{m+3}$ , qui se prouve en ajoutant membre à membre la relation (4) :

$F_{m+1} < 2F_m < F_{m+2}$  et la relation évidente :  $F_m = F_m < F_{m+1}$

Notre ami R. Cori utilise aussi la relation (2), qu'il démontre par récurrence sur  $n$ , et en déduit que  $F_k$  divise  $F_h$  si et seulement si  $k$  divise  $h$  (étant donné que  $k \geq 3$  et  $h \geq 3$ ). Si l'on avait  $F_m F_n = F_p$ , il résulterait de (2) que l'entier  $m$  devrait vérifier :  $F_p \leq F_{m+n-1}$ , d'où  $p \leq m+n-1$ , et comme  $p$  devrait être multiple de  $m$  et  $n$ , c'est impossible si  $m \geq 3$  et  $n \geq 3$ .

C'est aussi un argument de divisibilité qu'utilise M. Roux, de Chadrac, qui s'appuie sur le théorème suivant : «tout terme de la suite de Fibonacci, excepté  $F_1 = 1$ ,  $F_2 = 1$ ,  $F_6 = 8$  et  $F_{12} = 144$  possède au moins un **diviseur propre**, c'est-à-dire un nombre premier qui le divise sans diviser aucun des termes précédents». La propriété en question dans le PB 124 en résulte immédiatement une fois qu'on a vérifié que  $F_6$  et  $F_{12}$  ne sont pas les produits de deux termes  $F_i$  autres que 1. On peut même affirmer qu'aucun  $F_n$  n'est produit de **plusieurs**  $F_i$  autres que 1, si l'on excepte  $F_6 = (F_3)^3$  et  $F_{12} = (F_3)^4 (F_4)^2 = F_3 (F_4)^2 F_6$  mais le théorème cité par M. Roux est bien plus difficile à démontrer que la propriété qui faisait l'objet du présent PB. Il est vrai qu'il est plus riche en corollaires : on n'a rien sans rien.

**PB 127, PA 71-72, p. 33**

**Temps d'attente** - On lance plusieurs fois de suite un dé normal, et l'on s'arrête lorsque les six faces

sont apparues, chacune une fois au moins. Pour cela, combien faut-il de lancers, **en moyenne ?**

Voilà la solution de M. Rémy, à qui nous devons cet énoncé : le jeu se décompose en six manches, chaque manche se terminant lorsqu'une nouvelle face apparaît. Soit  $\bar{T}$  la durée moyenne du jeu complet et  $\bar{T}_i$  la durée moyenne de la  $i$ -ème manche. Il est clair que  $\bar{T}=1$  et que  $\bar{T}=\bar{T}_1+\bar{T}_2+\bar{T}_3+\bar{T}_4+\bar{T}_5+\bar{T}_6$ .

Pour déterminer  $\bar{T}_2$ , supposons que la face obtenue au premier coup portait le N° 1. La deuxième manche durera **un** coup si la deuxième face porte l'un des numéros : 2,3,4,5 ou 6. Elle durera plus d'un coup si cette deuxième face porte le n° 1. Dans ce dernier cas, le déroulement ultérieur de cette manche n'est pas influencé par l'échec initial, et sa durée moyenne sera encore  $\bar{T}_2$  : ceci a lieu en moyenne une fois sur six. De sorte que  $\bar{T}_2$  vérifie l'équation :

$$\bar{T}_2 = 1 + \frac{1}{6}\bar{T}_2$$

$$\text{ce qui donne } \bar{T}_2 = \frac{6}{5}$$

Le même raisonnement permet d'obtenir  $\bar{T}_i$ , en supposant que les faces déjà obtenues, lors des  $i-1$  manches précédentes, portent les numéros 1, 2... $i-1$ . Si l'on obtient un numéro  $\geq i$  lors du premier coup de la  $i$ -ème manche, c'est terminé. Sinon, le déroule-

ment ultérieur de cette manche ne sera indépendant de ce premier coup. La probabilité de cette seconde situation est :

$$\frac{i-1}{6}$$

par suite,  $\bar{T}_i$  vérifie l'égalité :

$$\bar{T}_i = 1 + \frac{i-1}{6}\bar{T}_i$$

$$\text{d'où : } \bar{T}_i = \frac{6}{7-i}$$

On en déduit la valeur de  $\bar{T}$  :

$$\bar{T} = 6\left(\frac{1}{6} + \frac{1}{5} + \frac{1}{4} + \frac{1}{3} + \frac{1}{2} + \frac{1}{1}\right) = 14,7$$

On trouve la **moyenne harmonique** des entiers de 1 à 6, cette moyenne qui intervient aussi, nous rappelle M. Rémy, dans les problèmes de robots, et j'ajouterai : dans certains problèmes de vitesses de mobiles (voir PB 31, PA 19, et PB 34, PA 20).

Bien sûr, on pourrait attaquer ce problème différemment : la loi de la variable aléatoire  $T_i$  est aisée à déterminer : on a

$$p(T_i = k) = \frac{7-i}{6} \left(\frac{i-1}{6}\right)^{k-1}$$

(loi **géométrique**), d'où :

$$\bar{T}_i = \sum_{k=1}^{+\infty} k \frac{7-i}{6} \left(\frac{i-1}{6}\right)^{k-1} =$$

$$\frac{7-i}{6} \frac{1}{\left(\frac{1-i-1}{6}\right)^2}$$

qui donne bien le même résultat.

M. Roux donne même l'expression de la loi de la variable T, durée du jeu :

$$p(T=k+1) = \frac{S_k^5}{6^k}, \text{ où } S_k^5$$

désigne le nombre d'applications **surjectives** d'un ensemble à k éléments (ensemble des k premiers coups) sur un ensemble à 5 éléments (ensemble des numéros autres que le numéro sorti au k+1-ième coup). La suite résulte du fait que l'on a :

$$S_k^5 = \sum_{j=0}^5 (-1)^{5-j} C_{5-j}^k$$

(voir les «principes de Combinatoire» de Claude Berge, Dunod 1968, p. 35).

M. Esch a aussi trouvé la loi de T et en a déduit  $\bar{T}$ . Il a retrouvé cette valeur moyenne par un procédé récurrent utilisant des propriétés des chaînes de Markov. Mais c'est encore la première solution qui est la plus simple.

### PB 128, PA 71-72, p. 33

**(Opérations autorisées)** - Considérons comme opérations autorisées : l'addition, la soustraction et l'opération «unaire» qui consiste à prendre l'inverse d'un nombre (non nul). Comment peut-on obtenir le produit de deux réels donnés par une suite bien choisie de telles opérations ?

Solution de M. Roux :

$$\left\langle \frac{1}{a} + \frac{1}{1-a} = \frac{1}{a(1-a)} \right\rangle$$

donc on peut former  $a(1-a) = a-a^2$ .

Comme  $a^2 = a - (a-a^2)$ , on peut calculer le carré de tout réel avec 5 opérations. Si a et b sont deux réels, on peut obtenir :  $(a+b)^2$  (7 opérations),  $a^2$  (6 opérations),  $b^2$  (6 opérations), et donc :  $2ab = (a+b)^2 - a^2 - b^2$  avec 21 opérations. Enfin, on calcule :

$$ab = \frac{1}{\frac{1}{2ab} + \frac{1}{2ab}}$$

avec en tout 25 opérations. Peut-on mieux faire ?».

C'est ce que je vous demande aussi. Une application intéressante de cet exercice est la suivante : soit F un corps commutatif de caractéristique  $\neq 2$  et f une application  $F \rightarrow F$  telle que :  $f(x+y) = f(x) + f(y)$  et  $f(1/z) = 1/f(z)$  pour tous x, y, z, avec  $z \neq 0$ . Alors, on a aussi  $f(xy) = f(x)f(y)$ .

Pour une extension du cas non commutatif et des utilisations géométriques de cette propriété, je vous renvoie à un grand livre trop peu connu, eu égard à son intérêt : «Algèbre Géométrique» de **Emil Artin**, chez Gauthier-Villars.

\*

Au fil de ces lignes, vous avez pu mesurer tout ce que cette rubrique doit à ses lecteurs. Vous qui la lisez, faites comme ceux que j'ai cités : prenez la plume et collaborez. Résolvez les problèmes, envoyez des énoncés, corrigez les erreurs ou maladrotes, critiquez ou louez, suggérez, et envoyez le tout à :

M. CUCULIERE Roger  
Professeur de Mathématiques  
Lycée Henri Wallon  
146, Rue des Cités  
93300 AUBERVILLIERS

# LE COURRIER DES LECTEURS

## L 146 de R.Grassi de Gradignan

(Le succès de notre numéro PI nous vaut d'abondants courriers. Notre fidèle lecteur R.Grassi nous fournit celui-ci. Apprécions-en l'humour !).

Après l'histoire de la « $\pi$  panthère»..., connaissez-vous la démonstration qui donne :

$$\pi = 1$$

Tout d'abord le postulat suivant :

$CHEVAL = BETAIL$

divisons par L  $CHEVAL_{\downarrow} = BETAIL_{\downarrow}$   
on peut intervertir  
l'ordre des facteurs  $VACHE^{(1)} = IBETA$

effectuons  $\beta \pi = 1 \beta$

Divisons par  $\beta$   $\cancel{\beta} \pi = 1 \cancel{\beta}$

et  $\pi = 1$

(1) VACHE = Bête à pis

## L 147 de Louis Thépault - 78 Voisins le Bretonneaux

Faute de place, nous vous fournirons l'intégralité de ce courrier dans un prochain PA. Mais nous vous en livrons ici l'essentiel, en fait pour tous nos lecteurs, c'est un nouveau et excellent problème.

P.A. propose (n° 71—72, page 18) un texte pour ses jeunes lecteurs : «Triangle et soustraction». Pour étudier le problème, remplacez tout nombre pair par 0, tout impair par 1 ; Ainsi :

$$\begin{array}{r} 6 \quad 1 \quad 4 \\ 5 \quad 3 \\ 2 \end{array}$$

devient

$$\begin{array}{r} 0 \quad 1 \quad 0 \\ 1 \quad 1 \\ 0 \end{array}$$

Certains essais difficiles seront alors immédiatement et très facilement écartés. Par exemple ce triangle d'ordre 5 :

$$\begin{array}{r} 1 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \\ 1 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \\ 0 \quad 1 \quad 1 \\ 1 \quad 0 \\ 1 \end{array}$$

sera rejeté puisque il contient dix nombres impairs (il doit être construit avec les 15 premiers naturels de 1 à 15).

Des considérations très élémentaires vous permettront à partir de considérations très simples de déduire des «théorèmes» qui vous permettront d'avancer beaucoup plus vite dans ce problème «combinatoire». Monsieur Thépault vous en propose pas moins que sept ! Alors, lecteurs, réfléchissez donc à ce nouvel aspect du problème.

# LE PETIT ARCHIMÈDE

Revue de l'Association pour le Développement de la Culture Scientifique  
10 numéros par an

## ABONNEMENT 1981 (nouveau tarif)

Abonnement de Soutien : 100F

(1)

Abonnement de Bienfaiteur : 500F

(1)

Abonnement ordinaire : 50 F

(1)

Abonnements groupés (minimum 10) : 35 F

(Ils peuvent être servis à une ou plusieurs adresses)

(2)

MAJORATION POUR TOUT ENVOI HORS EUROPE  
ou PAR AVION (le préciser) de 50 %

Toutes les collections anciennes sont disponibles :

N° 1 à 10, 11 à 20, 21 à 30, 31 à 40, 41 à 50, 51 à 60 : 35F

Prix de vente au n° : 8F la collection 61 à 70 : 40 F

## PRODUCTIONS SPECIALES

Le nouveau calendrier perpétuel : 50 F le paquet de cinquante

(3)

Affiches (5 affiches : 15 F) (10 affiches : 25 F)

(2)

N° Spécial PA Sp1 (index général PA1 à PA50) : 5 F

(1)

N° Spécial Pi : 75 F - A partir de 4 exemplaires : 70 F l'unité

A partir de 10 exemplaires : 60 F l'unité

(2)

NOM :

Prénom :

Adresse d'expédition :

Code Postal :

Ville :

Bureau distributeur :

Cette demande est à adresser exclusivement à :

**ADCS - Abonnement - 61 rue St Fuscien 80000 AMIENS**

*Joindre chèque ou mandat à l'ordre de :*

ADCS CCP 4736 63 W LILLE

(1) cocher les cases utiles

(2) Nombre d'exemplaires

(3) Nombre de paquets de cinquante cartes postales

LES ETABLISSEMENTS SCOLAIRES  
PEUVENT-ILS ÉVITER LES DEMANDES DE  
FACTURE ? MERCI

Adresser toute correspondance à :

Y. ROUSSEL - 61 rue St Fuscien 80000 AMIENS

Revue éditée par l'A. D. C. S. - Le Directeur de la publication J. C. HERZ

IMPRIMERIE I & RG AMIENS Tél. 92.60.16